Mida tähendab, et programm on korrektne?

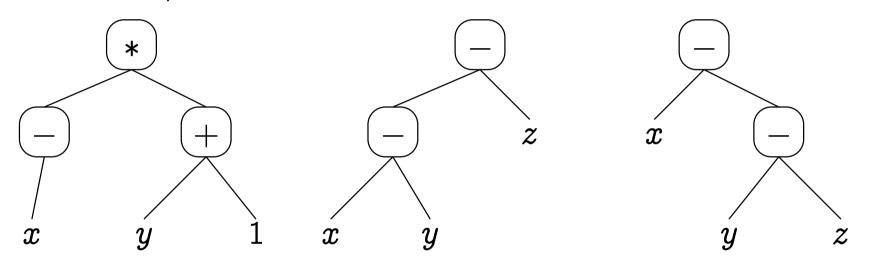
- Mis on programm?
- Mida ta teeb?
- Kuidas tema tegevuse üle arutleda?

Olgu meil antud mingi muutujate hulk Var.

Aritmeetilist avaldist A defineeriv *abstraktne süntaks* on järgmine:

kus A_1, A_2 on aritmeetilised avaldised, $x \in Var$ ja $n \in \mathbb{Z}$. Olgu Aexp kõigi aritmeetiliste avaldiste hulk. Eelmisel slaidil on toodud <u>abstraktne</u> süntaks.

Objekte, mida see süntaks defineerib, tuleks ette kujutada termidena / puudena.



(-x)*(y+1) (x-y)-z x-(y-z)

Konkreetne süntaks meid ei huvita. Kui vaja, siis lisame mingid grupeerijad (sulud). $T \tilde{o} e v \ddot{a} \ddot{a} r t u s a v a l d i s t B$ defineeriv abstraktne süntaks on järgmine:

$$B ::= true | false$$
$$| A_1 = A_2 | A_1 \leqslant A_2 | \dots$$
$$| \neg B_1$$
$$| B_1 \land B_2 | B_1 \lor B_2 | \dots$$

kus A_1, A_2 on aritmeetilised avaldised, B_1 ja B_2 tõeväärtusavaldised.

Olgu Bexp kõigi tõeväärtusavaldiste hulk.

```
Olgu \mathbb{B} = \{true, false\}.
```

Programmi S defineeriv abstraktne süntaks on järgmine:

kus $x \in \text{Var}$, A on aritmeetiline avaldis, B tõeväärtusavaldis ning S_1 ja S_2 programmid.

Teisi konstruktsioone vaatame hiljem.

Olgu Prog kõigi programmide hulk.

Programmiolek on kujutus, mis seab igale muutujale vastavusse tema väärtuse.

Võimalike väärtuste hulk on $Val = \mathbb{Z}$. Võimalike programmiolekute hulk on

$$State = Var \rightarrow Val$$
.

Kui $s \in \text{State}$ ja $x \in \text{Var}$, siis s(x) on muutuja x väärtus programmiolekus s.

Programmi täitmine kujutab endast programmioleku muutmist vastavalt eeskirjale (milleks on see programm). Aritmeetilisele avaldisele A ja programmiolekule s seame vastavusse täisarvu $\mathcal{A}[\![A]\!]s$.

Funktsioon
i ${\mathcal A}$ tüüp on

$$\operatorname{Aexp}
ightarrow (\operatorname{State}
ightarrow \mathbb{Z}),$$

$$egin{aligned} &\mathcal{A}[\![n]\!]s := n \ &\mathcal{A}[\![x]\!]s := s(x) \ &\mathcal{A}[\![-A]\!]s := -\mathcal{A}[\![A]\!]s \ &\mathcal{A}[\![A_1 + A_2]\!]s := \mathcal{A}[\![A_1]\!]s + \mathcal{A}[\![A_2]\!]s \ &\mathcal{A}[\![A_1 - A_2]\!]s := \mathcal{A}[\![A_1]\!]s - \mathcal{A}[\![A_2]\!]s \end{aligned}$$

Tehtemärgid vasakul ja paremal pool on erinevat tüüpi...

. . .

Tõeväärtusavaldisele B ja programmiolekule s seame vastavusse tõeväärtuse $\mathcal{B}[\![B]\!]s$.

Funktsiooni \mathcal{B} tüüp on

$$\operatorname{Bexp} \to (\operatorname{State} \to \mathbb{B})$$

$$\mathcal{B}\llbracket \operatorname{true} \rrbracket s := \operatorname{true}$$

$$\mathcal{B}\llbracket A_1 = A_2 \rrbracket s := \begin{cases} \operatorname{true}, & \operatorname{kui} \mathcal{A}\llbracket A_1 \rrbracket s = \mathcal{A}\llbracket A_2 \rrbracket s \\ \text{false}, & \operatorname{muidu} \end{cases}$$

$$\mathcal{B}\llbracket \neg B \rrbracket s := \neg \mathcal{B}\llbracket B \rrbracket s$$

$$\mathcal{B}\llbracket B_1 \wedge B_2 \rrbracket s := \mathcal{B}\llbracket B_1 \rrbracket s \wedge \mathcal{B}\llbracket B_2 \rrbracket s$$

. . .

Defineerimaks, mida teeb mingi programm, kasutame tema struktuurset operatsioonilist semantikat.

Kui S on programm ja s programmiolek, siis defineerime seose

$$\langle S,s
angle \Longrightarrow\ldots$$

siin see ... iseloomustab programmi ja tema olekut "ühe sammu pärast".

Paari $\langle S, s \rangle$ nimetame *konfiguratsiooniks*.

- s muutujate väärtused praegusel hetkel.
- S programmiosa, mis veel läbi jooksutada tuleb.

"Üks samm":

- Aritmeetilise avaldise väärtuse arvutamine ja selle omistamine muutujale.
- Tõeväärtusavaldise väärtuse arvutamine ja otsustamine, mida edasi täita.

$$\langle S,s
angle \Longrightarrow\ldots$$

Siin ... on

- programmiolek, kui programmi S täitmine vajab ühteainsat sammu;
- konfiguratsioon (S', s'), kus s' on programmiolek ühe sammu pärast ja S' peale ühte sammu veel täitaolev programm.

Semantika:

$$\langle x:=A,s
angle \Longrightarrow s'$$

kus

$$s'(y) := egin{cases} s(y), & ext{kui} \; y
eq x \ \mathcal{A}\llbracket A
rbracket s, & ext{kui} \; y = x \end{array}.$$

Seda s'-i tähistame $s[x \mapsto \mathcal{A}\llbracket A \rrbracket s]$.

$$\langle skip,s
angle \Longrightarrow s$$

Programmi S_1 ; S_2 semantika defineerime rekursiivselt. Rekursioon on üle süntaksi.

• Kui
$$\langle S_1, s \rangle \Longrightarrow s'$$
, siis $\langle S_1; S_2, s \rangle \Longrightarrow \langle S_2, s' \rangle$.

• Kui
$$\langle S_1, s \rangle \Longrightarrow \langle S'_1, s' \rangle$$
, siis $\langle S_1; S_2, s \rangle \Longrightarrow \langle S'_1; S_2, s' \rangle$.

Selle "kui ..., siis ..." paneme kirja järgmiselt:

$$egin{aligned} &\langle S_1,s
angle \Longrightarrow s' & &\langle S_1,s
angle \Longrightarrow \langle S_1',s'
angle \ &\langle S_1;S_2,s
angle \Longrightarrow \langle S_2,s'
angle & &\langle S_1;S_2,s
angle \Longrightarrow \langle S_1';S_2,s'
angle \end{aligned}$$

Loeme, et $S_1; S_2; S_3$ tähendab $(S_1; S_2); S_3$.

 $\langle if B then S_1 else S_2, s \rangle \Longrightarrow \langle S_1, s \rangle$ kui $\mathcal{B}[\![B]\!]s = true$ $\langle if B then S_1 else S_2, s \rangle \Longrightarrow \langle S_2, s \rangle$ kui $\mathcal{B}[\![B]\!]s = false$

 $\begin{array}{ll} \langle \textit{while } B \textit{ do } S, s \rangle \Longrightarrow \langle S; \textit{while } B \textit{ do } S, s \rangle & \text{kui } \mathcal{B}[\![B]\!]s = \text{true} \\ \langle \textit{while } B \textit{ do } S, s \rangle \Longrightarrow s & \text{kui } \mathcal{B}[\![B]\!]s = \text{false} \end{array}$

Näide. Olgu Var = $\{k, m, n\}$. Vaatame programmi S_F , mis on järgmine:

m:=1; k:=1; while $k\leqslant n$ do $\left(m:=m*k; k:=k+1
ight)$ Olgu programmi algolek $\{k\mapsto 3, m\mapsto 5, n\mapsto 4\}.$

$$egin{aligned} &\left\langle egin{aligned} m:=1;k:=1;while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k;k:=k+1ig) \ &\left\{k\mapsto 3,m\mapsto 5,n\mapsto 4
ight\} \ & \Longrightarrow \ & \left\langle \ k:=1;while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k;k:=k+1ig) \ &\left\{k\mapsto 3,m\mapsto 1,n\mapsto 4
ight\} \ \end{array}
ight
angle$$

Tõepoolest, vastavalt S_1 ; S_2 semantika definitsioonile:

$$egin{aligned} &\langle m:=1,s
angle \Longrightarrow sig[m\mapsto 1ig]\ &\langle m:=1;k:=1,s
angle \Longrightarrow \langle k:=1,sig[m\mapsto 1ig]
angle\ &\langle m:=1;k:=1; while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k;k:=k+1ig),s
angle\ &\Longrightarrow\ &\langle k:=1; while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k;k:=k+1ig),sig[m\mapsto 1ig]
angle \end{aligned}$$

$$\left\langle \begin{array}{c} \textit{while } k \leqslant n \textit{ do } \left(m \coloneqq m \ast k; k \coloneqq k+1
ight) \\ \{k \mapsto 1, m \mapsto 1, n \mapsto 4\} \end{array}
ight
angle
ight
angle$$

$$\left\langle egin{array}{ll} m:=m*k;k:=k+1;\ while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k;k:=k+1ig)\ \{k\mapsto 1,m\mapsto 1,n\mapsto 4\}\end{array}
ight
angle$$

sest $\mathbb{B}\llbracket k \leqslant n \rrbracket \{k \mapsto 1, m \mapsto 1, n \mapsto 4\} =$ true.

$$\left\langle egin{array}{ll} m:=m*k;k:=k+1;\ while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k;k:=k+1ig)\ \{k\mapsto 1,m\mapsto 1,n\mapsto 4\}\ =
ight
angle
ight
angle$$

$$\left\langle \begin{array}{l} k := k+1; while \ k \leq n \ do \ \left(m := m * k; k := k+1\right) \\ \{k \mapsto 1, m \mapsto 1, n \mapsto 4\} \end{array} \right\rangle$$

$$\Longrightarrow$$

$$\left\langle egin{array}{l} \textit{while } k \leqslant n \; \textit{do} \; (m := m * k; k := k + 1) \ & \{k \mapsto 2, m \mapsto 1, n \mapsto 4\} \end{array}
ight
angle$$

$$\left\langle \begin{array}{c} \textit{while } k \leqslant n \textit{ do } \left(m \coloneqq m \ast k; k \coloneqq k+1
ight) \ \left\{k \mapsto 2, m \mapsto 1, n \mapsto 4
ight\} \end{array}
ight
angle$$

$$\left\langle egin{array}{ll} m:=m*k;k:=k+1;\ while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k;k:=k+1ig)\ \{k\mapsto 2,m\mapsto 1,n\mapsto 4\}\end{array}
ight
angle$$

sest $\mathbb{B}\llbracket k \leqslant n \rrbracket \{k \mapsto 2, m \mapsto 1, n \mapsto 4\} =$ true.

$$\left\langle egin{array}{ll} m:=m*k;k:=k+1;\ while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k;k:=k+1ig)\ \{k\mapsto 2,m\mapsto 1,n\mapsto 4\}\ &\Longrightarrow \end{array}
ight
angle$$

$$\left\langle egin{array}{ll} k:=k+1; \textit{while} \ k\leqslant n \ \textit{do} \ ig(m:=m*k; k:=k+1ig) \ \{k\mapsto 2, m\mapsto 2, n\mapsto 4\} \end{array}
ight
angle
ight
angle$$

$$\left\langle egin{array}{l} \textit{while} \ k \leqslant n \ \textit{do} \ ig(m := m * k; k := k + 1ig) \\ \{k \mapsto 3, m \mapsto 2, n \mapsto 4\} \end{array}
ight
angle$$

$$\left\langle \begin{array}{c} \textit{while } k \leqslant n \textit{ do } \left(m \coloneqq m \ast k; k \coloneqq k+1
ight) \ \left\{k \mapsto 3, m \mapsto 2, n \mapsto 4
ight\} \end{array}
ight
angle$$

$$\left\langle egin{array}{ll} m:=m*k;k:=k+1;\ while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k;k:=k+1ig)\ \{k\mapsto 3,m\mapsto 2,n\mapsto 4\}\end{array}
ight
angle$$

sest $\mathbb{B}\llbracket k \leqslant n \rrbracket \{k \mapsto 3, m \mapsto 2, n \mapsto 4\} =$ true.

$$\left\langle egin{array}{ll} m:=m*k;k:=k+1;\ while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k;k:=k+1ig)\ \{k\mapsto 3,m\mapsto 2,n\mapsto 4\}\ => \end{array}
ight
angle$$

$$\left\langle \begin{array}{l} k := k+1; \text{while } k \leq n \text{ do } (m := m * k; k := k+1) \\ \{k \mapsto 3, m \mapsto 6, n \mapsto 4\} \\ \Longrightarrow \\ \left\langle \text{ while } k \leq n \text{ do } (m := m + k; k := k+1) \right\rangle \\ \end{array} \right\rangle$$

$$egin{aligned} \textit{while } k \leqslant n \; \textit{do} \; (m := m * k; k := k + 1) \ \{k \mapsto 4, m \mapsto 6, n \mapsto 4\} \end{aligned}
ightarrow egin{aligned} & & \end{aligned} \end{aligned}$$

$$\left\langle \begin{array}{c} \textit{while } k \leqslant n \textit{ do } \left(m \coloneqq m \ast k; k \coloneqq k+1
ight) \ \left\{k \mapsto 4, m \mapsto 6, n \mapsto 4
ight\} \end{array}
ight
angle$$

$$\left\langle egin{array}{ll} m:=m*k;k:=k+1;\ while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k;k:=k+1ig)\ \{k\mapsto 4,m\mapsto 6,n\mapsto 4\}\end{array}
ight
angle$$

sest $\mathbb{B}\llbracket k \leqslant n \rrbracket \{k \mapsto 4, m \mapsto 6, n \mapsto 4\} =$ true.

$$\left\langle egin{array}{ll} m:=m*k;k:=k+1;\ while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k;k:=k+1ig)\ \{k\mapsto 4,m\mapsto 6,n\mapsto 4\}\ &\Longrightarrow \end{array}
ight
angle$$

$$\left\langle egin{array}{ll} k:=k+1; \textit{while} \ k\leqslant n \ \textit{do} \ ig(m:=m*k;k:=k+1ig) \ \{k\mapsto 4,m\mapsto 24,n\mapsto 4\} \end{array}
ight
angle$$

$$ig \wedge \ while \ k \leqslant n \ do \ ig(m:=m*k;k:=k+1ig) \ ig \wedge \ \{k\mapsto 5,m\mapsto 24,n\mapsto 4\} \ ig
angle$$

$$igg< egin{aligned} & while \ k \leqslant n \ do \ igg(m:=m*k;k:=k+1igg) \ & \{k\mapsto 5,m\mapsto 24,n\mapsto 4\} \ & \Longrightarrow \ & \{k\mapsto 5,m\mapsto 24,n\mapsto 4\} \end{aligned}$$
sest $\mathcal{B}\llbracket k \leqslant n
rbracket \{k\mapsto 5,m\mapsto 24,n\mapsto 4\} = ext{false.}$

Muuhulgas näitasime, et

$$igg< egin{aligned} &m:=1;k:=1; \textit{while } k\leqslant n \textit{ do } \left(m:=m*k;k:=k+1
ight) \ &\left\{k\mapsto 3,m\mapsto 5,n\mapsto 4
ight\} \ &\stackrel{*}{\Longrightarrow} \ &\left\{k\mapsto 5,m\mapsto 24,n\mapsto 4
ight\} \end{aligned}$$

Siin $\stackrel{*}{\Longrightarrow}$ tähistab seose \implies refleksiivset transitiivset sulundit.

$$C \stackrel{*}{\Longrightarrow} C'$$
, kui leidub $n \ge 0$ ja C_0, C_1, \dots, C_n nii, et $C = C_0 \Longrightarrow C_1 \Longrightarrow \dots \Longrightarrow C_n = C'.$

Programmi S osalist korrektsust väljendab üleskirjutus $\{P\}S\{Q\},$

kus P ja Q on predikaadid programmiolekute hulgal. S.t.

 $P,Q: \operatorname{State} \to \mathbb{B}$.

See kirjutus tähendab: Iga $s, s' \in$ State jaoks, kus

•
$$P(s) =$$
true,

•
$$\langle S, s \rangle \stackrel{*}{\Longrightarrow} s',$$

kehtib Q(s') =true.

Näiteks kehtib $\{n \ge 0\}S_F\{m = n!\}.$

Samuti kehtib {true} while true do skip{false}.

Nimetusi:

- $\{P\}S\{Q\}$ Hoare'i kolmik.
- P eeltingimus.
- Q järeltingimus.

Antud P, S ja Q. Kuidas tõestada, et $\{P\}S\{Q\}$?

Järgnevas tutvustame mõningaid reegleid, mis lubavad $\{P\}S\{Q\}$ tuletada teatavate predikaatarvutuse valemite samaselt tõesusest.

$$P \Rightarrow P' \quad \{P'\}S\{Q'\} \quad Q' \Rightarrow Q$$

 $\{P\}S\{Q\}$

Tõepoolest, olgu $s, s' \in$ State sellised, et P(s) ja $\langle S, s \rangle \stackrel{*}{\Longrightarrow} s'$. Siit järeldub üksteise järel kohe, et P'(s), Q'(s') ja Q(s').

$\{P\}skip\{P\}$ Tõepoolest, kui $\langle skip, s \rangle \stackrel{*}{\Longrightarrow} s'$, siis s = s'.

Olgu Q mingi predikaat programmiolekutel, olgu $x \in Var$ ja $A \in Aexp$. Olgu Q_A^x predikaat, mis väärtus leitakse järgmiselt:

- 1. Leides $Q_A^x(s)$ väärtust, leia kõigepealt $a := \mathcal{A}\llbracket A \rrbracket s$.
- 2. Leia $Q(s[x \mapsto a])$ väärtus ja tagasta see.

Kui Q on antud mingi valemiga, milles esinevad muutujanimed, konstandid, aritmeetiliste ja loogiliste tehete märgid, siis on Q_A^x antud valemiga, kus Q valemis on kõikjal xasendatud A-ga.

S.t. Q_A^x on Q-st lihtsalt leitav.

$$\{Q^x_A\}x:=A\{Q\}$$

Tõepoolest, kui $\langle x := A, s \rangle \stackrel{*}{\Longrightarrow} s'$, siis Q_A^x rakendamine s-le on sama, mis Q rakendamine s'-le.

Näide:

$$\{m*k=n!\}m:=m*k\{m=n!\}$$

$\{P\}S_1\{R\} \ \{R\}S_2\{Q\} \ \{P\}S_1; S_2\{Q\}$

S.t. järjestikuse täitmise jaoks osalise korrektsuse tõestamisel tuleb meil leida mingi "vahepealne" predikaat R.

Seda võib püüda leida S_2 struktuurist lähtudes.

 $\{P(s) \land (\mathbb{B}\llbracket B \rrbracket s = \text{true})\}S_1\{Q\}$ $\{P(s) \land (\mathbb{B}\llbracket B \rrbracket s = \text{false})\}S_2\{Q\}$ $\{P\}if \ B \ then \ S_1 \ else \ S_2\{Q\}$

Tõestus. Olgu s selline programmiolek, et P(s), ja olgu s' selline, et $\langle if B \ then \ S_1 \ else \ S_2, s \rangle \stackrel{*}{\Longrightarrow} s'$. Vaatame väärtust $\mathcal{B}[\![B]\!]s$.

Kui $\mathcal{B}[\![B]\!]s =$ true, siis

 $\langle \textit{if B then } S_1 \textit{ else } S_2, s
angle \Longrightarrow \langle S_1, s
angle \stackrel{*}{\Longrightarrow} s' \; .$

Reegli esimese eelduse järgi siis Q(s'). Variant $\mathcal{B}[\![B]\!]s$ = false on analoogiline. $\{R(s) \land (\mathcal{B}\llbracket B \rrbracket s = \mathsf{true})\}S\{R\}$

 $\{R\}$ while B do $S\{R(s) \land (\mathcal{B}\llbracket B \rrbracket s = false)\}$

Predikaat R on ts ikliinvariant. Ta kehtib tsükli keha alguses.

Väite $\{P\}$ while B do $S\{Q\}$ tõestamiseks on meil lisaks tarvis

 $P \Rightarrow R$ $R(s) \land (\mathcal{B}\llbracket B \rrbracket s = \mathsf{false}) \Rightarrow Q$

(esimesena toodud reegel)

Sobiva tsükliinvariandi leidmine P-st, Q-st, B-st ja S-st on üldiselt mittelahenduv.

Reegli tõestus. Olgu s selline, et R(s), ning olgu s' selline, et $\langle while B \ do \ S, s \rangle \stackrel{k}{\Longrightarrow} s'$ mingi $k \in \mathbb{N}$ jaoks. Teeme induktsiooni k järgi.

Baas. Kui k = 1, siis

$$\langle while \ B \ do \ S, s
angle \Longrightarrow s'$$

ja seega siis $\mathcal{B}[\![B]\!]s$ = false ja s' = s. Seega olemegi näidanud, et $R(s') \wedge (\mathcal{B}[\![B]\!]s'$ = false). Samm. Olgu k > 1. Siis $\mathcal{B}[\![B]\!]s =$ true ja

 $\langle \textit{while } B \textit{ do } S, s \rangle \Longrightarrow \langle S; \textit{while } B \textit{ do } S, s \rangle \overset{k-1}{\Longrightarrow} s' \ .$

Peavad leiduma selline s'' ning sellised i, j, et

$$egin{aligned} &\langle S,s
angle \stackrel{i}{\Longrightarrow}s'' \ &\langle while \,\,B\,\,do\,\,S,s''
angle \stackrel{j}{\Longrightarrow}s' \ &i+j=k-1 \end{aligned}$$

Reegli eeldusest siis R(s'') ning induktsiooni eeldusest $R(s') \wedge (\mathcal{B}[\![B]\!]s' = false).$

Tähistagu üleskirjutus

 $\{P\}S\downarrow$

seda, et iga $s \in \text{State}$ jaoks, kus P(s), leidub selline $s' \in \text{State}$, et $\langle S, s \rangle \stackrel{*}{\Longrightarrow} s'$.

S.t. kui s rahuldab tingimust P, siis S, rakendatuna olekule s, termineerub.

Reeglid, mis peaksid olema ilmsed:

$$\begin{array}{c|c} P \Rightarrow P' & \{P'\}S \downarrow \\ \hline & \{P\}S \downarrow \end{array} & \{\mathsf{true}\}x := A \downarrow & \{\mathsf{true}\}skip \downarrow \end{array}$$

$$\begin{array}{l} \{P\}S_{1} \downarrow \\ \{P\}S_{1}\{R\} \\ \{R\}S_{2} \downarrow \\ \hline \{P\}S_{1};S_{2} \downarrow \end{array} \end{array} \begin{array}{l} \{P(s) \land (\mathbb{B}\llbracket B \rrbracket s = \mathsf{true})\}S_{1} \downarrow \\ \{P(s) \land (\mathbb{B}\llbracket B \rrbracket s = \mathsf{false})\}S_{2} \downarrow \\ \hline \{P\}if \ B \ then \ S_{1} \ else \ S_{2} \downarrow \end{array}$$

Vaatame programmi while B do S. Olgu s programmi algolek. On kolm võimalust.

- Programm termineerub.
- Programm ei termineeru, sest iteratsioone on lõpmata palju.
- Programm ei termineeru, sest mingil iteratsioonil S ei termineeru.

while B do S termineerumise uurimisel võtame S-i termineerumise eelduseks.

Iteratsioonide arvu lõplikkuse näitamiseks, on meil tarvis mingit funktsiooniE, mis

- seab igale programmiolekule s vastavusse <u>naturaal</u>arvu E(s);
 - S.t. E(s)-l leidub vähim võimalik väärtus.
- väheneb igal iteratsioonil.
 - ... ja vähemalt 1 võrra, sest on naturaalarv.

$$\begin{array}{l} \{R(s) \land (\mathfrak{B}\llbracket B \rrbracket s = \mathsf{true})\}S \downarrow \\ \\ \{R(s) \land (\mathfrak{B}\llbracket B \rrbracket s = \mathsf{true}) \land (e = E(s))\}S\{R(s) \land (E(s) < e)\} \\ \\ \\ \{R\} \textit{while } B \textit{ do } S \downarrow \end{array}$$

Siin R on jälle tsükliinvariant.

Näide:

$$a \geqslant 1 \wedge b \geqslant 0 \wedge a_0 = a \wedge b_0 = b$$

- 1 if a < b then
- 2 t := a
- 3 a := b
- 4 b := t
- 5 while b > 0 do
- 6 t := a
- 7 a := b
- 8 $b := t \mod a$

9 r := a $r = \gcd(a_0, b_0)$ Vajame tsükliinvarianti:

$$a \ge 1 \land b \ge 0 \land a_{0} = a \land b_{0} = b$$

$$2 \quad t := a$$

$$3 \quad a := b$$

$$4 \quad b := t \qquad \gcd(a, b) = \gcd(a_{0}, b_{0}) \land a \ge 1 \land b \ge$$

$$0 \land a \ge b$$

$$5 \quad while \ b > 0 \ do$$

$$6 \quad t := a$$

$$7 \quad a := b$$

$$8 \quad b := t \mod a$$

$$9 \quad r := a$$

 $r=\gcd(a_0,b_0)$

9. rea nõrgim eeltingimus:

$$a \ge 1 \land b \ge 0 \land a_0 = a \land b_0 = b$$

$$1 \quad if \ a < b \ then$$

$$2 \quad t := a$$

$$3 \quad a := b$$

$$4 \quad b := t \qquad \gcd(a, b) = \gcd(a_0, b_0) \land a \ge 1 \land b \ge$$

$$0 \land a \ge b$$

$$5 \quad while \ b > 0 \ do$$

$$6 \quad t := a$$

$$7 \quad a := b$$

$$8 \quad b := t \mod a$$

$$9 \quad r := a \qquad a = \gcd(a_0, b_0)$$

$$r = \gcd(a_0, b_0)$$

 $\frac{\{R(s) \land (\mathbb{B}\llbracket B \rrbracket s = \mathsf{true})\}S\{R\}}{\{R\} while \ B \ do \ S\{R(s) \land (\mathbb{B}\llbracket B \rrbracket s = \mathsf{false})\}}$ Tsükli korrektsus: Invariant R oli gcd $(a, b) = \mathsf{gcd}(a_0, b_0) \land a \ge 1 \land b \ge 0 \land a \ge b$. Me peame näitama, et

 $\gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\wedge a\geqslant 1\wedge b\geqslant \ 0\wedge b>0\wedge a\geqslant b$

- 6 t := a
- 7 a := b
- 8 $b := t \mod a$ $\gcd(a, b) = \gcd(a_0, b_0) \land a \ge 1 \land b \ge$ $0 \land a \ge b$

 $\gcd(a,b) = \gcd(a_0,b_0) \land a \geqslant 1 \land b \geqslant 0 \land b > 0 \land a \geqslant b$ $6 \quad t := a$ $7 \quad a := b$ $8 \quad b := t \mod a$ $\gcd(a,t \mod a) = \gcd(a_0,b_0) \land a \geqslant 1 \land t \mod a \geqslant 0 \land a \geqslant t \mod a$ $\gcd(a,b) = \gcd(a_0,b_0) \land a \geqslant 1 \land b \geqslant 0 \land a \geqslant b$

- Kui $b \ge 0$ ja b > 0, siis $b \ge 1$. Kui $a \ge b$ ja $b \ge 1$, siis $a \ge 1$.
- Kui $a \ge 1$, siis $t \mod a \ge 0$ ja $a > t \mod a$. Lihtsustame:
 - $\begin{array}{ll} & \operatorname{gcd}(a,b) = \operatorname{gcd}(a_0,b_0) \wedge a \geqslant b \wedge b \geqslant 1 \\ & 6 \quad t := a \\ & 7 \quad a := b \\ & \operatorname{gcd}(a,t \operatorname{mod} a) = \operatorname{gcd}(a_0,b_0) \wedge a \geqslant 1 \\ & 8 \quad b := t \operatorname{mod} a \quad \operatorname{gcd}(a,b) = \operatorname{gcd}(a_0,b_0) \wedge a \geqslant 1 \wedge b \geqslant \\ & 0 \wedge a \geqslant b \end{array}$

 $\begin{array}{ll} 6 & t:=a \\ 7 & a:=b \end{array} & \begin{array}{l} \gcd(a,b) = \gcd(a_0,b_0) \wedge a \geqslant b \wedge b \geqslant 1 \\ \gcd(b,t \ \mathrm{mod} \ b) = \gcd(a_0,b_0) \wedge b \geqslant 1 \\ \gcd(a,t \ \mathrm{mod} \ a) = \gcd(a_0,b_0) \wedge a \geqslant 1 \end{array} \\ 8 & b:=t \ \mathrm{mod} \ a & \begin{array}{l} \gcd(a,b) = \gcd(a_0,b_0) \wedge a \geqslant 1 \\ 0 \wedge a \geqslant b \end{array} \end{array}$

		$\gcd(a,b) = \gcd(a_0,b_0) \land a \geqslant b \land b \geqslant 1$ $\gcd(b,a \mod b) = \gcd(a_0,b_0) \land b \geqslant 1$
	t := a a := b	$\gcd(b,t \operatorname{mod} b) = \gcd(a_0,b_0) \wedge b \geqslant 1 \ \gcd(a,t \operatorname{mod} a) = \gcd(a_0,b_0) \wedge a \geqslant 1$
8	$b:=t \operatorname{mod} a$	$\gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\wedge a\geqslant 1\wedge b\geqslant \ 0\wedge a\geqslant b$

Meil tuleb näidata, et punasest järeldub sinine.

Kui $b \ge 1$, siis $gcd(b, a \mod b) = gcd(a, b)$. Tõepoolest:

• Kui $x \mid b$ ja $x \mid a \mod b$, siis ka

 $x \mid (a \mod b + \lfloor a/b
floor b) = a$.

• Kui $x \mid a$ ja $x \mid b$, siis ka

$$x \mid (a - \lfloor a/b
floor b) = a \operatorname{mod} b$$

.

S.t. a ja b ühistegurite hulk on võrdne b ja $a \mod b$ ühistegurite hulgaga.

Meil tuli veel näidata, et $R \wedge b < 0 \Rightarrow a = \gcd(a_0, b_0)$. S.t. väitest

 $\gcd(a,b) = \gcd(a_0,b_0) \land a \geqslant 1 \land b \geqslant 0 \land a \geqslant b \land b \leqslant 0$ järeldub $a = \gcd(a_0,b_0)$. Kuna $b \geqslant 0$ ja $b \leqslant 0$, siis b = 0. $\gcd(a,0) = a$, kui $a \geqslant 1$.

$$\begin{array}{ll} a \geqslant 1 \wedge b \geqslant 0 \wedge a_0 = a \wedge b_0 = b \\ 1 & \textit{if } a < b \textit{ then} \end{array}$$

$$\begin{array}{ll} 2 & t := a \end{array}$$

3 a := b

- 5 while b > 0 do
- 6 t := a
- 7 a := b

Vaatame if-lauset ridades 1–4. Vaatame kõigepealt tema else-haru, selleks on skip.

Vaja on

$$skip egin{aligned} a \geqslant 1 \wedge b \geqslant 0 \wedge a_0 = a \wedge b_0 = b \wedge a \geqslant b \ \gcd(a,b) = \gcd(a_0,b_0) \wedge a \geqslant 1 \wedge b \geqslant 0 \wedge a \geqslant b \end{aligned}$$

See kehtib.

$$\begin{array}{ll} a \geqslant 1 \wedge b \geqslant 0 \wedge a_0 = a \wedge b_0 = b \wedge a < b \\ 2 & t := a \\ 3 & a := b \\ 4 & b := t \\ & \gcd(a,b) = \gcd(a_0,b_0) \wedge a \geqslant 1 \wedge b \geqslant 0 \wedge a \geqslant b \end{array}$$

$$egin{array}{ll} 2&t:=a&\ 3&a:=b&\ 4&b:=t&\ \end{array} egin{array}{ll} a\geqslant 1\wedge b\geqslant 0\wedge a_0=a\wedge b_0=b\wedge a$$

$$a \geqslant 1 \land b \geqslant 0 \land a_0 = a \land b_0 = b \land a < b$$

 $\gcd(b, a) = \gcd(a_0, b_0) \land b \geqslant 1 \land a \geqslant 0 \land b \geqslant a$
 $2 \quad t := a$
 $3 \quad a := b$
 $4 \quad b := t$
 $\gcd(a, t) = \gcd(a_0, b_0) \land b \geqslant 1 \land t \geqslant 0 \land b \geqslant t$
 $\gcd(a, t) = \gcd(a_0, b_0) \land a \geqslant 1 \land t \geqslant 0 \land a \geqslant t$
 $\gcd(a, b) = \gcd(a_0, b_0) \land a \geqslant 1 \land b \geqslant 0 \land a \geqslant b$

On ilmne, et sinine järeldub punasest.

$$a \ge 1 \land b \ge 0 \land a_0 = a \land b_0 = b$$

$$1 \quad if \ a < b \ then$$

$$2 \quad t := a$$

$$3 \quad a := b$$

$$4 \quad b := t \qquad \gcd(a, b) = \gcd(a_0, b_0) \land a \ge 1 \land b \ge$$

$$0 \land a \ge b$$

$$5 \quad while \ b > 0 \ do$$

$$6 \quad t := a$$

$$7 \quad a := b$$

$$8 \quad b := t \mod a$$

$$9 \quad r := a \qquad a = \gcd(a_0, b_0)$$

$$r = \gcd(a_0, b_0)$$

Oleme näidanud algoritmi osalise korrektsuse.

Täieliku korrektsuse näitamiseks tuleks näidata, et tsükkel termineerub.

$$\{R(s) \land (\mathbb{B}\llbracket B
rbracket s = ext{true})\}S \downarrow$$

 $\{R(s) \land (\mathbb{B}\llbracket B
rbracket s = ext{true}) \land (e = E(s))\}S\{R(s) \land (E(s) < e)\}$
 $\{R\}$ while B do $S \downarrow$

Olgu $E(s) = \max(s(b), 0)$, s.t. *E*-ks võtame muutuja *b* väärtuse.

On ilmne, et reegli esimene eeldus on täidetud. Näitame, et ka teine on täidetud.

$$\gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\wedge a\geqslant 1\wedge b\geqslant \ 0\wedge b>0\wedge a\geqslant b\wedge e=\max(b,0)$$

- t := a
- a := b
- $\begin{array}{ll} 8 \quad b := t \, \mathrm{mod} \, a & \gcd(a,b) = \gcd(a_0,b_0) \wedge a \geqslant 1 \wedge b \geqslant \\ & 0 \wedge a \geqslant b \wedge \max(b,0) < e \end{array}$

 $\gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\wedge a\geqslant b\wedge b\geqslant \ 1\wedge e=\max(b,0)$

 $\begin{array}{ll} 6 \quad t:=a \\ 7 \quad a:=b \qquad & \gcd(a,t \operatorname{mod} a) = \gcd(a_0,b_0) \wedge a \geqslant \\ & 1 \wedge t \operatorname{mod} a \geqslant 0 \wedge a \geqslant \\ & t \operatorname{mod} a \wedge \max(t \operatorname{mod} a,0) < e \\ 8 \quad b:=t \operatorname{mod} a \qquad & \gcd(a,b) = \gcd(a_0,b_0) \wedge a \geqslant 1 \wedge b \geqslant \\ & 0 \wedge a \geqslant b \wedge \max(b,0) < e \end{array}$

Lihtsustame...

$$egin{aligned} \gcd(a,b) = \gcd(a_0,b_0) \wedge a \geqslant b \wedge b \geqslant \ 1 \wedge e = b \end{aligned}$$

- 6 t := a
- $\begin{array}{ll} 7 & a := b & \gcd(a, t \operatorname{mod} a) = \gcd(a_0, b_0) \wedge a \geqslant \\ & 1 \wedge t \operatorname{mod} a < e \\ 8 & b := t \operatorname{mod} a & \gcd(a, b) = \gcd(a_0, b_0) \wedge a \geqslant 1 \wedge b \geqslant \\ & 0 \wedge a \geqslant b \wedge b < e \end{array}$

		$\gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\wedge a\geqslant b\wedge b\geqslant$
		$1 \wedge e = b$
6	t:=a	$\gcd(b,t \operatorname{mod} b) = \gcd(a_0,b_0) \wedge b \geqslant$
		$1 \wedge t \operatorname{mod} b < e$
7	a := b	$\gcd(a,t \operatorname{mod} a) = \gcd(a_0,b_0) \wedge a \geqslant$
		$1 \wedge t \operatorname{mod} a < e$
8	$b:=t \operatorname{mod} a$	$\gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\wedge a\geqslant 1\wedge b\geqslant$
		$0 \wedge a \geqslant b \wedge b < e$

 $\gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\wedge a\geqslant b\wedge b\geqslant$ $1 \wedge e = b$ $\gcd(b, a \operatorname{mod} b) = \gcd(a_0, b_0) \land b \geqslant$ $1 \wedge a \mod b < e$ $\gcd(b, t \operatorname{mod} b) = \gcd(a_0, b_0) \land b \geqslant$ 6 t := a $1 \wedge t \mod b < e$ $\gcd(a, t \operatorname{mod} a) = \gcd(a_0, b_0) \land a \geqslant$ 7 a := b $1 \wedge t \mod a < e$ $b := t \mod a \quad \gcd(a, b) = \gcd(a_0, b_0) \land a \ge 1 \land b \ge 1$ 8 $0 \wedge a \geqslant b \wedge b < e$

Punasest järeldub sinine:

- gcd(b, a mod b) = gcd(a₀, b₀) ja b ≥ 1 me juba näitasime.
- a mod b < b, sest jagamise jääk on alati väiksem kui jagaja.

Oleme näidanud, et tsükkel termineerub. Programmi ülejäänud osade termineeruvuses veendumine on triviaalne.