Mida tähendab, et programm on korrektne?

- Mis on programm?
- Mida ta teeb?
- Kuidas tema tegevuse üle arutleda?

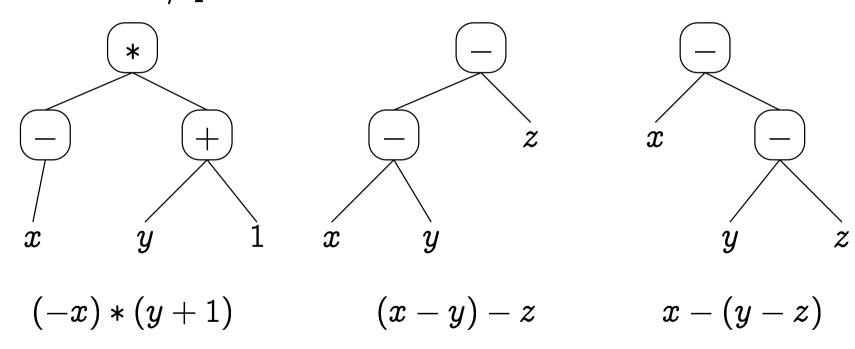
Olgu meil antud mingi muutujate hulk Var.

Aritmeetilist avaldist A defineeriv abstraktne süntaks on järgmine:

kus A_1, A_2 on aritmeetilised avaldised, $x \in \text{Var ja } n \in \mathbb{Z}$. Olgu Aexp kõigi aritmeetiliste avaldiste hulk.

Eelmisel slaidil on toodud <u>abstraktne</u> süntaks.

Objekte, mida see süntaks defineerib, tuleks ette kujutada termidena / puudena.



Konkreetne süntaks meid ei huvita. Kui vaja, siis lisame mingid grupeerijad (sulud).

 $T\tilde{o}ev\ddot{a}\ddot{a}rtusavaldist$ B defineeriv abstraktne süntaks on järgmine:

$$B ::= ext{ true} \mid ext{ false} \ \mid A_1 = A_2 \mid A_1 \leqslant A_2 \mid \dots \ \mid \neg B_1 \ \mid B_1 \wedge B_2 \mid B_1 ee B_2 \mid \dots$$

kus A_1, A_2 on aritmeetilised avaldised, B_1 ja B_2 tõeväärtusavaldised.

Olgu Bexp kõigi tõeväärtusavaldiste hulk.

Olgu $\mathbb{B} = \{ true, false \}.$

Programmi S defineeriv abstraktne süntaks on järgmine:

kus $x \in \text{Var}$, A on aritmeetiline avaldis, B tõeväärtusavaldis ning S_1 ja S_2 programmid.

Teisi konstruktsioone antud kursuses ei vaatle.

Olgu Prog kõigi programmide hulk.

Programmiolek on kujutus, mis seab igale muutujale vastavusse tema väärtuse.

Võimalike väärtuste hulk on $Val = \mathbb{Z}$. Võimalike programmiolekute hulk on

$$State = Var \rightarrow Val$$
.

Kui $s \in \text{State ja } x \in \text{Var}$, siis s(x) on muutuja x väärtus programmiolekus s.

Programmi täitmine kujutab endast programmioleku muutmist vastavalt eeskirjale (milleks on see programm).

Aritmeetilisele avaldisele A ja programmiolekule s seame vastavusse täisarvu $A[\![A]\!]s$.

Funktsiooni A tüüp on

$$egin{aligned} \operatorname{Aexp} &
ightarrow (\operatorname{State}
ightarrow \mathbb{Z}), \ &\mathcal{A}\llbracket n
rbracket s := n \ &\mathcal{A}\llbracket x
rbracket s := s(x) \ &\mathcal{A}\llbracket -A
rbracket s := -\mathcal{A}\llbracket A
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1 + A_2
rbracket s := \mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s + \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s := \mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ &\mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s - \mathcal{A}\llbracket A_1
rbrack$$

Tehtemärgid vasakul ja paremal pool on erinevat tüüpi...

Tõeväärtusavaldisele B ja programmiolekule s seame vastavusse tõeväärtuse $\mathfrak{B}[\![B]\!]s$.

Funktsiooni B tüüp on

$$\operatorname{Bexp} o (\operatorname{State} o \mathbb{B})$$

$$\mathfrak{B}\llbracket \mathsf{true} \rrbracket s := \mathsf{true}$$

$$\mathfrak{B}\llbracket A_1 = A_2
rbracket s := egin{cases} ext{true,} & ext{kui } \mathcal{A}\llbracket A_1
rbracket s = \mathcal{A}\llbracket A_2
rbracket s \ ext{false,} & ext{muidu} \end{cases}$$

$$\mathfrak{B}\llbracket \neg B \rrbracket s := \neg \mathfrak{B}\llbracket B \rrbracket s$$

$$\mathfrak{B}\llbracket B_1 \wedge B_2
rbracket s := \mathfrak{B}\llbracket B_1
rbracket s \wedge \mathfrak{B}\llbracket B_2
rbracket s$$

. . .

Defineerimaks, mida teeb mingi programm, kasutame tema struktuurset operatsioonilist semantikat.

Kui S on programm ja s programmiolek, siis defineerime seose

$$\langle S,s\rangle \Longrightarrow \dots$$

siin see ... iseloomustab programmi ja tema olekut "ühe sammu pärast".

Paari $\langle S, s \rangle$ nimetame *konfiguratsiooniks*.

- s muutujate väärtused praegusel hetkel.
- S programmiosa, mis veel läbi jooksutada tuleb.

"Üks samm":

- Aritmeetilise avaldise väärtuse arvutamine ja selle omistamine muutujale.
- Tõeväärtusavaldise väärtuse arvutamine ja otsustamine, mida edasi täita.

$$\langle S,s\rangle \Longrightarrow \dots$$

Siin ... on

- programmiolek, kui programmi S täitmine vajab ühteainsat sammu;
- konfiguratsioon $\langle S', s' \rangle$, kus s' on programmiolek ühe sammu pärast ja S' peale ühte sammu veel täitaolev programm.

Semantika:

$$\langle x:=A,s
angle \Longrightarrow s'$$

kus

$$s'(y) := egin{cases} s(y), & ext{kui } y
eq x \ \mathcal{A} \llbracket A
rbracket s, & ext{kui } y = x \end{cases}.$$

Seda s'-i tähistame $s[x \mapsto A[A]s]$.

$$\langle skip, s \rangle \Longrightarrow s$$

Programmi S_1 ; S_2 semantika defineerime rekursiivselt. Rekursioon on üle süntaksi.

- ullet Kui $\langle S_1,s \rangle \Longrightarrow s', ext{ siis } \langle S_1;S_2,s \rangle \Longrightarrow \langle S_2,s' \rangle.$
- Kui $\langle S_1, s \rangle \Longrightarrow \langle S'_1, s' \rangle$, siis $\langle S_1; S_2, s \rangle \Longrightarrow \langle S'_1; S_2, s' \rangle$.

Selle "kui ..., siis ..." paneme kirja järgmiselt:

$$egin{array}{cccc} \langle S_1,s
angle \Longrightarrow s' & \langle S_1,s
angle \Longrightarrow \langle S_1',s'
angle \ & \langle S_1;S_2,s
angle \Longrightarrow \langle S_1',s'
angle \ & \langle S_1;S_2,s
angle \Longrightarrow \langle S_1';S_2,s'
angle \end{array}$$

Loeme, et $S_1; S_2; S_3$ tähendab $(S_1; S_2); S_3$.

 $\langle if \ B \ then \ S_1 \ else \ S_2, s \rangle \Longrightarrow \langle S_1, s \rangle \quad \text{kui } \mathbb{B}[\![B]\!]s = \text{true}$ $\langle if \ B \ then \ S_1 \ else \ S_2, s \rangle \Longrightarrow \langle S_2, s \rangle \quad \text{kui } \mathbb{B}[\![B]\!]s = \text{false}$

 $\langle while \ B \ do \ S, s \rangle \Longrightarrow \langle S; while \ B \ do \ S, s \rangle \quad \text{kui } \mathbb{B}[\![B]\!]s = \text{true}$ $\langle while \ B \ do \ S, s \rangle \Longrightarrow s \quad \text{kui } \mathbb{B}[\![B]\!]s = \text{false}$

Näide. Olgu $\operatorname{Var} = \{k, m, n\}$. Vaatame programmi S_F , mis on järgmine:

 $m := 1; k := 1; while \ k \leqslant n \ do \ ig(m := m * k; k := k + 1 ig)$

Olgu programmi algolek $\{k\mapsto 3, m\mapsto 5, n\mapsto 4\}$.

$$\left\langle egin{array}{l} m:=1; k:=1; while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k; k:=k+1ig) \ &\iff \ \{k\mapsto 3, m\mapsto 5, n\mapsto 4\} \end{array}
ight
angle \ \left\langle egin{array}{l} k:=1; while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k; k:=k+1ig) \ &\leqslant \ \{k\mapsto 3, m\mapsto 1, n\mapsto 4\} \end{array}
ight
angle
ight.$$

Tõepoolest, vastavalt S_1 ; S_2 semantika definitsioonile:

$$egin{aligned} \langle m := 1, s
angle &\Longrightarrow s igl[m \mapsto 1 igr] \ & \langle m := 1; k := 1, s
angle &\Longrightarrow \langle k := 1, s igl[m \mapsto 1 igr]
angle \ & \langle m := 1; k := 1; while \ k \leqslant n \ do \ igl(m := m * k; k := k + 1 igr), s
angle \ & \Leftrightarrow \ & \langle k := 1; while \ k \leqslant n \ do \ igl(m := m * k; k := k + 1 igr), s igl[m \mapsto 1 igr]
angle \end{aligned}$$

$$\left\langle egin{array}{l} k:=1; \textit{while } k\leqslant n \; \textit{do} \; ig(m:=m*k; k:=k+1ig) \\ \{k\mapsto 3, m\mapsto 1, n\mapsto 4\} \end{array}
ight
angle \\ \Longrightarrow \left\langle egin{array}{l} \textit{while } k\leqslant n \; \textit{do} \; ig(m:=m*k; k:=k+1ig) \\ \{k\mapsto 1, m\mapsto 1, n\mapsto 4\} \end{array}
ight
angle$$

$$\left\langle egin{array}{l} while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k; k:=k+1ig) \ & \{k\mapsto 1, m\mapsto 1, n\mapsto 4\} \end{array}
ight
angle \ m:=m*k; k:=k+1; \ & while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k; k:=k+1ig) \ & \{k\mapsto 1, m\mapsto 1, n\mapsto 4\} \end{array}$$

sest $\mathfrak{B}[k\leqslant n]\{k\mapsto 1, m\mapsto 1, n\mapsto 4\}=$ true.

```
\left\langle egin{array}{ll} m:=m*k;k:=k+1; \ while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k;k:=k+1ig) \ \left\langle k\mapsto 1,m\mapsto 1,n\mapsto 4
ight
brace \end{array} 
ight.
\left\langle egin{array}{l} k:=k+1; \textit{while} \ k\leqslant n \ \textit{do} \ ig(m:=m*k; k:=k+1ig) \ \left\{ k\mapsto 1, m\mapsto 1, n\mapsto 4 
ight\} \end{array} 
ight.
                  \left\langle egin{array}{ll} \textit{while } k \leqslant n \; \textit{do} \; \left(m := m * k; k := k + 1 
ight) \ \left\{ k \mapsto 2, m \mapsto 1, n \mapsto 4 
ight\} \end{array} 
ight.
```

$$\left\langle egin{array}{l} while \ k\leqslant n \ do \ \left(m:=m*k; k:=k+1
ight) \ \left\{k\mapsto 2, m\mapsto 1, n\mapsto 4
ight\} \ \end{array}
ight.
ight.$$
 $\left\langle egin{array}{l} m:=m*k; k:=k+1; \ while \ k\leqslant n \ do \ \left(m:=m*k; k:=k+1
ight) \ \left\{k\mapsto 2, m\mapsto 1, n\mapsto 4
ight\} \end{array}
ight.$

sest $\mathfrak{B}[k\leqslant n]\{k\mapsto 2, m\mapsto 1, n\mapsto 4\}=$ true.

```
\left\langleegin{array}{l} m:=m*k;k:=k+1;\ while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k;k:=k+1ig)\ igg\}\ \{k\mapsto 2,m\mapsto 1,n\mapsto 4\} \end{array}
ight.
\left\langle \begin{array}{l} k:=k+1; \textit{while} \ k\leqslant n \ \textit{do} \ ig(m:=m*k; k:=k+1ig) \ \left\{ k\mapsto 2, m\mapsto 2, n\mapsto 4 
ight\} \end{array} 
ight
angle
                  \left\langle egin{array}{ll} \textit{while} \; k \leqslant n \; \textit{do} \; \left(m := m * k; k := k + 1 
ight) \ \{k \mapsto 3, m \mapsto 2, n \mapsto 4 \} \end{array} 
ight
angle
```

$$\left\langle egin{array}{l} while \ k\leqslant n \ do \ \left(m:=m*k; k:=k+1
ight) \ \left\{k\mapsto 3, m\mapsto 2, n\mapsto 4
ight\} \ \end{array}
ight.$$
 \Longrightarrow $\left\langle egin{array}{l} m:=m*k; k:=k+1; \ while \ k\leqslant n \ do \ \left(m:=m*k; k:=k+1
ight) \ \left\{k\mapsto 3, m\mapsto 2, n\mapsto 4
ight\} \end{array}
ight.$

sest $\mathfrak{B}[k \leqslant n]\{k \mapsto 3, m \mapsto 2, n \mapsto 4\} =$ true.

```
\left\langle egin{array}{ll} m:=m*k;k:=k+1; \ while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k;k:=k+1ig) \ \left\langle k\mapsto 3, m\mapsto 2, n\mapsto 4
ight
brace \ \left\langle k\mapsto 3, m\mapsto 2, n\mapsto 4
ight
brace \end{array}
\left\langle \begin{array}{l} k:=k+1; \textit{while } k\leqslant n \textit{ do } \left(m:=m*k; k:=k+1\right) \\ \{k\mapsto 3, m\mapsto 6, n\mapsto 4\} \end{array} \right. 
ight
angle
                    \left\langle egin{array}{ll} \textit{while} \; k \leqslant n \; \textit{do} \; \left(m := m * k; k := k + 1 
ight) \ \left\{ k \mapsto 4, m \mapsto 6, n \mapsto 4 
ight\} \end{array} 
ight.
```

$$\left\langle egin{array}{l} while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k; k:=k+1ig) \ & \{k\mapsto 4, m\mapsto 6, n\mapsto 4\} \end{array}
ight
angle \ m:=m*k; k:=k+1; \ & while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k; k:=k+1ig) \ & \{k\mapsto 4, m\mapsto 6, n\mapsto 4\} \end{array}$$

sest $\mathfrak{B}[k \leqslant n]\{k \mapsto 4, m \mapsto 6, n \mapsto 4\} =$ true.

```
\left\langle egin{array}{ll} m:=m*k;k:=k+1; \ while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k;k:=k+1ig) \ \left\langle k\mapsto 4, m\mapsto 6, n\mapsto 4
ight
brace \ \left\{ k\mapsto 4, m\mapsto 6, n\mapsto 4
ight\} \end{array} 
ight.
\left\langle \begin{array}{l} k:=k+1; \textit{while} \ k\leqslant n \ \textit{do} \ \left(m:=m*k; k:=k+1\right) \ \left. \left\langle k\mapsto 4, m\mapsto 24, n\mapsto 4 \right. \right. \end{array} 
ight
angle
                     \left\langle egin{array}{ll} \textit{while} \; k \leqslant n \; \textit{do} \; \left(m := m * k; k := k + 1 
ight) \ \{k \mapsto 5, m \mapsto 24, n \mapsto 4 \} \end{array} 
ight
angle
```

$$\left\langle \begin{array}{l} \textit{while } k \leqslant n \; \textit{do} \; \left(m := m * k; k := k + 1
ight) \\ \left\{k \mapsto 5, m \mapsto 24, n \mapsto 4 \right\} \end{array} \right. \ \ \left. \Longrightarrow \left\{k \mapsto 5, m \mapsto 24, n \mapsto 4 \right\}$$

sest $\mathfrak{B}[k \leqslant n]\{k \mapsto 5, m \mapsto 24, n \mapsto 4\} = \text{false}.$

Muuhulgas näitasime, et

$$\left\langle egin{array}{l} m:=1; k:=1; while \ k\leqslant n \ do \ ig(m:=m*k; k:=k+1ig) \ & \left\{ k\mapsto 3, m\mapsto 5, n\mapsto 4
ight\} \ & \stackrel{*}{\Longrightarrow} \ & \left\{ k\mapsto 5, m\mapsto 24, n\mapsto 4
ight\} \end{array}
ight.$$

Siin $\stackrel{*}{\Longrightarrow}$ tähistab seose \Longrightarrow refleksiivset transitiivset sulundit.

$$C \stackrel{*}{\Longrightarrow} C'$$
, kui leidub $n \geqslant 0$ ja C_0, C_1, \ldots, C_n nii, et $C = C_0 \Longrightarrow C_1 \Longrightarrow \cdots \Longrightarrow C_n = C'.$

Programmi S osalist korrektsust väljendab üleskirjutus

$${P}S{Q},$$

kus P ja Q on predikaadid programmiolekute hulgal. S.t.

$$P, Q : \text{State} \rightarrow \mathbb{B}$$
.

See kirjutus tähendab: Iga $s, s' \in \text{State}$ jaoks, kus

- P(s) = true,
- ullet $\langle S,s\rangle \stackrel{*}{\Longrightarrow} s',$

kehtib Q(s') = true.

Näiteks kehtib $\{n\geqslant 0\}S_F\{m=n!\}.$

Samuti kehtib $\{true\}$ while true do $skip\{false\}$.

Nimetusi:

- $\{P\}S\{Q\}$ Hoare'i kolmik.
- \bullet P eeltingimus.
- Q järeltingimus.

Antud P, S ja Q. Kuidas tõestada, et $\{P\}S\{Q\}$?

Alternatiiv: antud S ja Q, kuidas leida võimalikult nõrka väidet P, et $\{P\}S\{Q\}$?

• P on nõrgem kui P' siis, kui $P' \Rightarrow P$.

Järgnevas tutvustame mõningaid reegleid, mis lubavad $\{P\}S\{Q\}$ tuletada või mingi sobiva P leida teatavate predikaatarvutuse valemite samaselt tõesusest.

$$P\Rightarrow P' \quad \{P'\}S\{Q'\} \quad Q'\Rightarrow Q \ \ \{P\}S\{Q\}$$

Tõepoolest, olgu $s, s' \in \text{State}$ sellised, et P(s) ja $\langle S, s \rangle \stackrel{*}{\Longrightarrow} s'$. Siit järeldub üksteise järel kohe, et P'(s), Q'(s') ja Q(s').

 $\{P\}skip\{P\}$

Tõepoolest, kui $\langle skip, s \rangle \stackrel{*}{\Longrightarrow} s'$, siis s = s'.

Olgu Q mingi predikaat programmiolekutel, olgu $x \in \text{Var}$ ja $A \in \text{Aexp}$. Olgu Q_A^x predikaat, mis väärtus leitakse järgmiselt:

- 1. Leides $Q_A^x(s)$ väärtust, leia kõigepealt $a := A [\![A]\!] s$.
- 2. Leia $Q(s[x \mapsto a])$ väärtus ja tagasta see.

Kui Q on antud mingi valemiga, milles esinevad muutujanimed, konstandid, aritmeetiliste ja loogiliste tehete märgid, siis on Q_A^x antud valemiga, kus Q valemis on kõikjal x asendatud A-ga.

S.t. Q_A^x on Q-st lihtsalt leitav.

$$\{Q_A^x\}x:=A\{Q\}$$

Tõepoolest, kui $\langle x := A, s \rangle \stackrel{*}{\Longrightarrow} s'$, siis Q_A^x rakendamine s-le on sama, mis Q rakendamine s'-le.

Näide:

$$\{m*k=n!\}m:=m*k\{m=n!\}$$

$$\frac{\{P\}S_1\{R\} \quad \{R\}S_2\{Q\}}{\{P\}S_1; S_2\{Q\}}$$

S.t. järjestikuse täitmise jaoks osalise korrektsuse tõestamisel tuleb meil leida mingi "vahepealne" predikaat R.

Meil on ülesanne: antud S_2 ja Q, leida selline võimalikult nõrk R, nii et $\{R\}S_2\{Q\}$.

$$\{P \wedge B\}\}S_1\{Q\}$$
 $\{P \wedge \neg B\}S_2\{Q\}$ $\{P\} if \ B \ then \ S_1 \ else \ S_2\{Q\}$

Tõestus. Olgu s selline programmiolek, et P(s), ja olgu s' selline, et $\langle if \ B \ then \ S_1 \ else \ S_2, s \rangle \stackrel{*}{\Longrightarrow} s'$. Vaatame väärtust $\mathfrak{B}[\![B]\!]s$.

Kui $\mathfrak{B}[B]s = \text{true}$, siis

$$\langle if \ B \ then \ S_1 \ else \ S_2, s \rangle \Longrightarrow \langle S_1, s \rangle \stackrel{*}{\Longrightarrow} s' \ .$$

Reegli esimese eelduse järgi siis Q(s').

Variant $\mathcal{B}[\![B]\!]s$ = false on analoogiline.

Eelmise reegli variant:

$$\{P \wedge B\}S_1\{Q\}$$
 $P \wedge \neg B \Rightarrow Q$
 $\{P\} if \ B \ then \ S_1\{Q\}$

$$\{R \wedge B\}S\{R\}$$

 $\{R\}$ while B do $S\{R \wedge \neg B\}$

Predikaat R on tsükliinvariant. Ta kehtib tsükli keha alguses.

Väite $\{P\}$ while B do $S\{Q\}$ tõestamiseks on meil lisaks tarvis

$$P \Rightarrow R$$
 $R \land \neg B \Rightarrow Q$

(esimesena toodud reegel)

Sobiva tsükliinvariandi leidmine P-st, Q-st, B-st ja S-st on üldiselt mittelahenduv.

Reegli tõestus. Olgu s selline, et R(s), ning olgu s' selline, et $\langle while\ B\ do\ S, s\rangle \stackrel{k}{\Longrightarrow} s'$ mingi $k\in\mathbb{N}$ jaoks. Teeme induktsiooni k järgi.

Baas. Kui k = 1, siis

$$\langle while \ B \ do \ S, s \rangle \Longrightarrow s'$$

ja seega siis $\mathcal{B}[\![B]\!]s$ = false ja s' = s. Seega olemegi näidanud, et $R(s') \wedge (\mathcal{B}[\![B]\!]s'$ = false).

Samm. Olgu k > 1. Siis $\mathcal{B}[\![B]\!]s = \mathsf{true}$ ja

$$\langle while \ B \ do \ S, s \rangle \Longrightarrow \langle S; while \ B \ do \ S, s \rangle \stackrel{k-1}{\Longrightarrow} s'$$
.

Peavad leiduma selline s'' ning sellised i, j, et

$$\langle S,s
angle \stackrel{i}{\Longrightarrow} s''$$
 $\langle while\; B\; do\; S,s''
angle \stackrel{j}{\Longrightarrow} s'$ $i+j=k-1\;\;.$

Reegli eeldusest siis R(s'') ning induktsiooni eeldusest $R(s') \wedge (\mathfrak{B}[\![B]\!] s' = \text{false}).$

Tähistagu üleskirjutus

$$\{P\}S\downarrow$$

seda, et iga $s \in$ State jaoks, kus P(s), leidub selline $s' \in$ State, et $\langle S, s \rangle \stackrel{*}{\Longrightarrow} s'$.

S.t. kui s rahuldab tingimust P, siis S, rakendatuna olekule s, termineerub.

Reeglid, mis peaksid olema ilmsed:

Vaatame programmi *while B do S*. Olgu *s* programmi algolek. On kolm võimalust.

- Programm termineerub.
- Programm ei termineeru, sest iteratsioone on lõpmata palju.
- Programm ei termineeru, sest mingil iteratsioonil S ei termineeru.

while B do S termineerumise uurimisel võtame S-i termineerumise eelduseks.

Iteratsioonide arvu lõplikkuse näitamiseks, on meil tarvis mingit $m\tilde{o}\tilde{o}dufunktsiooni$ E, mis

- seab igale programmiolekule s vastavusse <u>naturaal</u>arvu E(s);
 - S.t. E(s)-l leidub vähim võimalik väärtus.
- väheneb igal iteratsioonil.
 - ... ja vähemalt 1 võrra, sest on naturaalarv.

$$\{R \wedge B\}S \downarrow$$
 $\{R \wedge B \wedge (e = E)\}S\{R \wedge (E < e)\}$ $\{R\}$ while B do $S \downarrow$

Siin R on jälle tsükliinvariant.

e-d võib interpreteerida kui täiendavat muutujat, mida tsükli keha ei muuda. Korrektsuse tõestust võib kirja panna järgmiselt:

1. Programmi üleskirjutus:

Järjestikusel täitmisel $(S_1; S_2; \dots; S_n)$ kirjuta kõik laused ühekaupa üksteise alla:

 S_1

 S_2

. . .

 S_n

(jäta ridade vahele piisavalt ruumi, et mahuks valemeid kirjutama)

if B then S_1 else S_2 kirjuta üles järgmiselt:

if B then

 S_1

else

 S_2

fi

ja while B do S_1 järgmiselt:

while B do

 S_1

od

2. Tsükliinvariandid:

Iga while B do S_1 od jaoks

- Leia tsükliinvariant R (ja mõõdufunktsioon E).
- Rea while B do ette kirjuta R.
- S_1 ette (s.t. vahetult peale rida while B do) kirjuta $R \wedge B \wedge (E = e)$.
- S_1 järele (s.t. vahetult enne rida od) kirjuta $R \wedge (E < e)$.
- Rea *od* järele kirjuta $R \wedge \neg B$.

3. Omistamised:

Kui lause x := A järele on kirjutatud mingi Q, siis kirjutatema ette Q_A^x .

4. *if*-laused:

Kui lause if B then S_1 else S_2 fi jaoks on

- ... peale rida fi kirjutatud mingi Q, siis kirjuta nii S_1 kui ka S_2 järele Q.
- ... enne rida if B then kirjutatud mingi P, siis kirjuta S_1 ette $P \wedge B$ ja S_2 ette $P \wedge \neg B$.
- ...enne S_1 kirjutatud mingi P_1 ja enne S_2 kirjutatud mingi P_2 , siis kirjuta enne rida if B then valem $(B \Rightarrow P_1) \land (\neg B \Rightarrow P_2)$.

Punkte 3 ja 4 tuleb täita seni kaua, kuni igal lausel on olemas eel- ja järeltingimus.

Kui kuskil on kaks valemit üksteise järel ilma vahepealse lauseta, siis tuleb näidata, et esimesest järeldub teine.

Näide (Eukleidese algoritm):

```
a\geqslant 1 \wedge b\geqslant 0 \wedge a_0=a \wedge b_0=b
1 if a < b then
2 \quad t := a
a := b
b := t
5 fi
6 while b > 0 do
 7 \quad t := a
8 a := b
b := t \mod a
10 od
a=\gcd(a_0,b_0)
```

```
6 \quad while \ b > 0 \ do 7 \quad t := a 8 \quad a := b 9 \quad b := t \mod a 10 \quad od
```

Tsükliinvariant:

$$\bullet \ \ R \equiv \gcd(a,b) = \gcd(a_0,b_0) \land a \geqslant 1 \land b \geqslant 0 \land a \geqslant b;$$

•
$$E \equiv \max(b, 0)$$
.

```
a\geqslant 1 \wedge b\geqslant 0 \wedge a_0=a \wedge b_0=b
 1 if a < b then
 2 \quad t := a
 3 \quad a := b
 b := t
 5 fi
\gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\land a\geqslant 1\land b\geqslant 0\land a\geqslant b
 6 while b > 0 do
 \gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\land a\geqslant 1\land b\geqslant 0\land a\geqslant b\land b>0
                                                                    \wedge e = \max(b, 0)
 7 \qquad t := a
 8 a := b
     b:=t \bmod a
 \gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\land a\geqslant 1\land b\geqslant 0\land a\geqslant b\land e>\max(b,0)
10 \quad od
\gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\land a\geqslant 1\land b\geqslant 0\land a\geqslant b\land b\leqslant 0
 a=\gcd(a_0,b_0)
```

Tsükli sees:

```
\gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\wedge a\geqslant 1\wedge b\geqslant 0\wedge a\geqslant b\wedge b>0 \ \wedge e=\max(b,0)
7 \qquad t:=a
8 \qquad a:=b
9 \qquad b:=t \bmod a
\gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\wedge a\geqslant 1\wedge b\geqslant 0\wedge a\geqslant b\wedge e>\max(b,0)
```

```
\gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\land a\geqslant 1\land b\geqslant 0\land a\geqslant b\land b>0
                                                                          \wedge e = \max(b, 0)
 \gcd(b, a \bmod b) = \gcd(a_0, b_0) \land b \geqslant 1 \land a \bmod b \geqslant 0
                                         \land b \geqslant a \bmod b \land e > \max(a \bmod b, 0)
        t := a
 \gcd(b, t \bmod b) = \gcd(a_0, b_0) \land b \geqslant 1 \land t \bmod b \geqslant 0
                                          \land b \geqslant t \bmod b \land e > \max(t \bmod b, 0)
8
        a := b
 \gcd(a, t \bmod a) = \gcd(a_0, b_0) \land a \geqslant 1 \land t \bmod a \geqslant 0
                                         \land a \geqslant t \bmod a \land e > \max(t \bmod a, 0)
        b := t \mod a
9
 \gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\land a\geqslant 1\land b\geqslant 0\land a\geqslant b\land e>\max(b,0)
```

if-lauses:

```
egin{aligned} a \geqslant 1 \wedge b \geqslant 0 \wedge a_0 &= a \wedge b_0 &= b \ 1 & if & a < b & then \ 2 & t &:= a \ 3 & a &:= b \ 4 & b &:= t \ else & skip \ 5 & fi \ \gcd(a,b) &= \gcd(a_0,b_0) \wedge a \geqslant 1 \wedge b \geqslant 0 \wedge a \geqslant b \end{aligned}
```

$$a\geqslant 1 \wedge b\geqslant 0 \wedge a_0=a \wedge b_0=b$$
 $1 \quad if \quad a < b \ then$
 $\gcd(b,a)=\gcd(a_0,b_0) \wedge b\geqslant 1 \wedge a\geqslant 0 \wedge b\geqslant a$
 $2 \quad t:=a$
 $\gcd(b,t)=\gcd(a_0,b_0) \wedge b\geqslant 1 \wedge t\geqslant 0 \wedge b\geqslant t$
 $3 \quad a:=b$
 $\gcd(a,t)=\gcd(a_0,b_0) \wedge a\geqslant 1 \wedge t\geqslant 0 \wedge a\geqslant t$
 $4 \quad b:=t$
 $\gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0) \wedge a\geqslant 1 \wedge b\geqslant 0 \wedge a\geqslant b$
 $else$
 $\gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0) \wedge a\geqslant 1 \wedge b\geqslant 0 \wedge a\geqslant b$
 $skip$
 $\gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0) \wedge a\geqslant 1 \wedge b\geqslant 0 \wedge a\geqslant b$
 $5 \quad fi$
 $\gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0) \wedge a\geqslant 1 \wedge b\geqslant 0 \wedge a\geqslant b$

if-lause eeltingimusest:

$$a\geqslant 1\land b\geqslant 0\land a_0=a\land b_0=b$$
 $1\quad if\quad a< b\quad then$
 $a\geqslant 1\land b\geqslant 0\land a_0=a\land b_0=b\land a< b$
 $\gcd(b,a)=\gcd(a_0,b_0)\land b\geqslant 1\land a\geqslant 0\land b\geqslant a$
 $2\quad t:=a$
 $\gcd(b,t)=\gcd(a_0,b_0)\land b\geqslant 1\land t\geqslant 0\land b\geqslant t$
 $3\quad a:=b$
 $\gcd(a,t)=\gcd(a_0,b_0)\land a\geqslant 1\land t\geqslant 0\land a\geqslant t$
 $4\quad b:=t$
 $\gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\land a\geqslant 1\land b\geqslant 0\land a\geqslant b$
 $else$
 $a\geqslant 1\land b\geqslant 0\land a_0=a\land b_0=b\land a\geqslant b$
 $\gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\land a\geqslant 1\land b\geqslant 0\land a\geqslant b$
 $\gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\land a\geqslant 1\land b\geqslant 0\land a\geqslant b$
 $skip$
 $\gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\land a\geqslant 1\land b\geqslant 0\land a\geqslant b$
 $5\quad fi$
 $\gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\land a\geqslant 1\land b\geqslant 0\land a\geqslant b$

Kolmes kohas esineb kaks valemit üksteise järel, meil tuleb tõestada, et esimesest järeldub teine:

- $ullet a \geqslant 1 \wedge b \geqslant 0 \wedge a_0 = a \wedge b_0 = b \wedge a < b \Rightarrow \gcd(b,a) = \gcd(a_0,b_0) \wedge b \geqslant 1 \wedge a \geqslant 0 \wedge b \geqslant a;$
- $ullet a\geqslant 1\wedge b\geqslant 0\wedge a_0=a\wedge b_0=b\wedge a\geqslant b\Rightarrow \gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\wedge a\geqslant 1\wedge b\geqslant 0\wedge a\geqslant b;$
- $ullet \gcd(a,b)=\gcd(a_0,b_0)\wedge a\geqslant 1\wedge b\geqslant 0\wedge a\geqslant b\wedge b> \ 0\wedge e=\max(b,0)\Rightarrow\gcd(b,a\,\mathrm{mod}\,b)=\gcd(a_0,b_0)\wedge b\geqslant \ 1\wedge a\,\mathrm{mod}\,b\geqslant 0\wedge b\geqslant a\,\mathrm{mod}\,b\wedge e>\max(a\,\mathrm{mod}\,b,0).$

Need kõik on üsna lihtsalt tõestatavad.

Järgnevate näidete jaoks toome keelde sisse massiivid, mida saab ainult lugeda.

Olgu MVar massiivitüüpi muutujate hulk. Programmiolek s seab lisaks igale muutujale $\mathbf{x} \in \mathbf{MVar}$ ja igale indeksile $k \in \mathbb{Z}$ vastavusse $\mathbf{x}[k]$ väärtuse $s(\mathbf{x}, k)$.

Täiendame aritmeetiliste avaldiste süntaksit: avaldis A võib olla ka $\mathbf{x}[A_1]$ mingi $\mathbf{x} \in \mathbf{MVar}$ ja aritmeetilise avaldise A_1 jaoks.

Defineerime $\mathcal{A}[\![\mathbf{x}[A_1]]\!]s = s(\mathbf{x}, \mathcal{A}[\![A_1]\!]s)$.

Ülejäänud osa semantikast jääb samaks.

Samuti jääb samaks arutelu Hoare'i kolmikute üle.

Massiivi a elementide (k-st l-ni) summa leidmine:

```
egin{array}{lll} 1 & s := 0 \ 2 & i := k \ 3 & while & i \leqslant l & do \ 4 & s := s + \mathbf{a}[i] \ 5 & i := i + 1 \ 6 & od \end{array}
```

Eel- ja järeltingimus:

```
egin{aligned} & k \leqslant l \ 1 & s := 0 \ 2 & i := k \ 3 & while & i \leqslant l & do \ 4 & s := s + \mathbf{a}[i] \ 5 & i := i + 1 \ 6 & od \ s = \sum_{j=k}^{l} \mathbf{a}[j] \end{aligned}
```

$$egin{array}{ll} 3 & \textit{while } i \leqslant l \; \textit{do} \ 4 & s := s + \mathbf{a}[i] \ 5 & i := i + 1 \ 6 & \textit{od} \ \end{array}$$

Tsükliinvariant:

•
$$R \equiv k \leqslant i \leqslant l+1 \wedge s = \sum_{j=k}^{i-1} \mathbf{a}[j];$$

•
$$E \equiv \max(l-i+1,0)$$
.

$$egin{aligned} k \leqslant l \ 1 & s := 0 \ 2 & i := k \ k \leqslant i \leqslant l + 1 \wedge s = \sum_{j=k}^{i-1} \mathbf{a}[j] \ 3 & \textit{while } i \leqslant l \; \textit{do} \ k \leqslant i \leqslant l + 1 \wedge s = \sum_{j=k}^{i-1} \mathbf{a}[j] \wedge i \leqslant l \wedge e = \max(l-i+1,0) \ 4 & s := s + \mathbf{a}[i] \ 5 & i := i+1 \ k \leqslant i \leqslant l+1 \wedge s = \sum_{j=k}^{i-1} \mathbf{a}[j] \wedge e > \max(l-i+1,0) \ 6 & \textit{od} \ k \leqslant i \leqslant l+1 \wedge s = \sum_{j=k}^{i-1} \mathbf{a}[j] \wedge i > l \ s = \sum_{j=k}^{l} \mathbf{a}[j] \end{aligned}$$

$$\begin{array}{l} k \leqslant l \\ k \leqslant k \leqslant l+1 \wedge 0 = \sum_{j=k}^{k-1} \mathbf{a}[j] \\ 1 \quad s := 0 \\ k \leqslant k \leqslant l+1 \wedge s = \sum_{j=k}^{k-1} \mathbf{a}[j] \\ 2 \quad i := k \\ k \leqslant i \leqslant l+1 \wedge s = \sum_{j=k}^{i-1} \mathbf{a}[j] \\ 3 \quad while \ i \leqslant l \ do \\ k \leqslant i \leqslant l+1 \wedge s = \sum_{j=k}^{i-1} \mathbf{a}[j] \wedge i \leqslant l \wedge e = \max(l-i+1,0) \\ k \leqslant i+1 \leqslant l+1 \wedge s+\mathbf{a}[i] = \sum_{j=k}^{i} \mathbf{a}[j] \wedge e > \max(l-i,0) \\ 4 \quad s := s+\mathbf{a}[i] \\ k \leqslant i+1 \leqslant l+1 \wedge s = \sum_{j=k}^{i} \mathbf{a}[j] \wedge e > \max(l-i,0) \\ 5 \quad i := i+1 \\ k \leqslant i \leqslant l+1 \wedge s = \sum_{j=k}^{i-1} \mathbf{a}[j] \wedge e > \max(l-i+1,0) \\ 6 \quad od \\ k \leqslant i \leqslant l+1 \wedge s = \sum_{j=k}^{i-1} \mathbf{a}[j] \wedge i > l \\ s = \sum_{j=k}^{l} \mathbf{a}[j] \end{array}$$

Seal, kus esineb kaks valemit üksteise järel, tuleb näidata, et esimesest järeldub teine:

•
$$k \leqslant l \Rightarrow k \leqslant k \leqslant l+1 \land 0 = \sum_{j=k}^{k-1} \mathbf{a}[j];$$

$$egin{aligned} ullet k \leqslant i \leqslant l+1 \wedge s = \sum_{j=k}^{i-1} \mathrm{a}[j] \wedge i \leqslant l \wedge e = \mathrm{max}(l-i+1,0) \Rightarrow k \leqslant i+1 \leqslant l+1 \wedge s + \mathrm{a}[i] = \sum_{j=k}^{i} \mathrm{a}[j] \wedge e > \mathrm{max}(l-i,0); \end{aligned}$$

•
$$k \leqslant i \leqslant l+1 \land s = \sum_{j=k}^{i-1} \mathrm{a}[j] \land i > l \Rightarrow s = \sum_{j=k}^{l} \mathrm{a}[j]$$
.