

# Euleri graafid

12. september 2002

*Graaf*  $G$  on paar  $(V, E)$ , kus  $V$  on tippude hulk ja  $E$  on servade hulk. Lisaks sellele on antud *intsidentsusfunktsioon*  $\mathcal{E}$ , mis igale servale seab vastavusse tema otstippude hulga.

*Ahel* graafis  $G$  on jada

$$x_0 \xrightarrow{e_1} x_1 \xrightarrow{e_2} x_2 \xrightarrow{e_3} x_3 \xrightarrow{e_4} \dots x_{k-1} \xrightarrow{e_k} x_k,$$

kus  $x_0, \dots, x_k \in V$ ,  $e_1, \dots, e_k \in E$  ning  $\mathcal{E}(e_i) = \{x_{i-1}, x_i\}$ .

Ahel on *kinnine*, kui esimene ja viimane tipp on sama.

*Lihtahel* on ahel, kus iga tipp esineb ülimalt ühe korra.

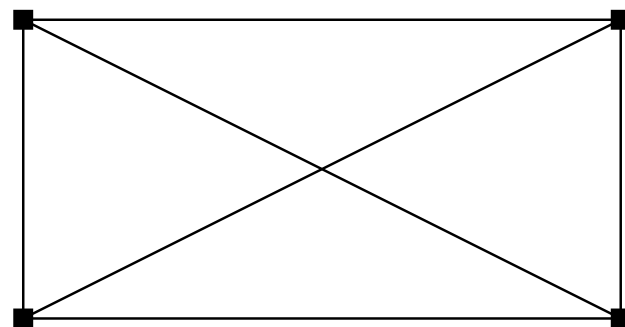
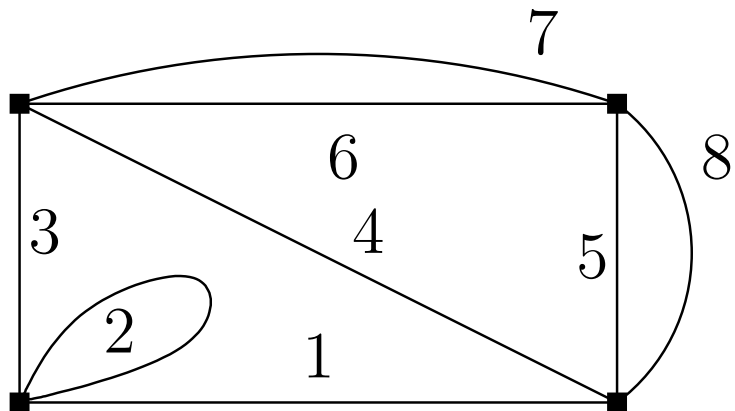
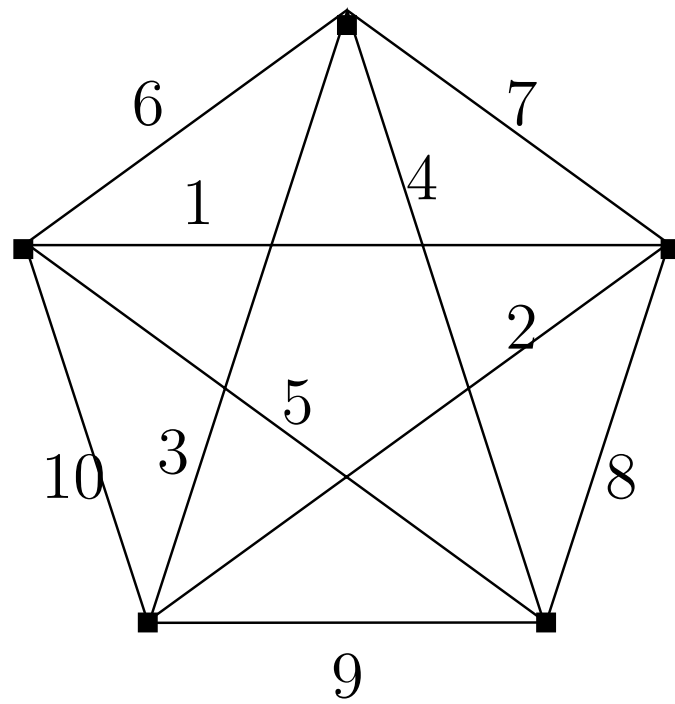
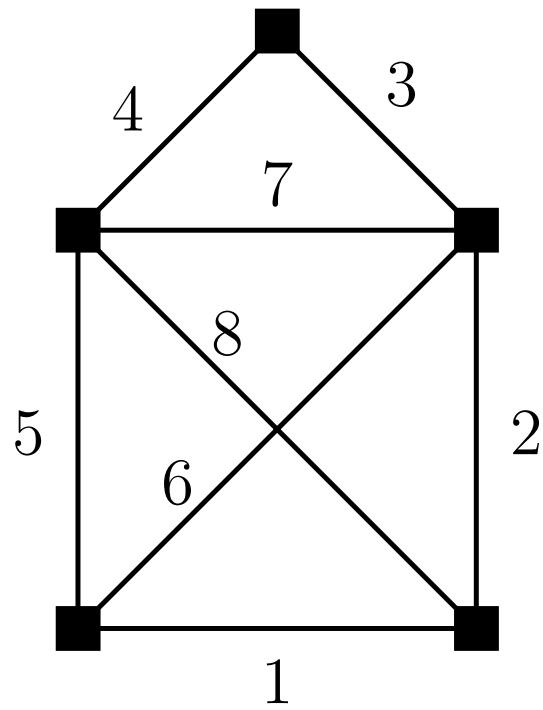
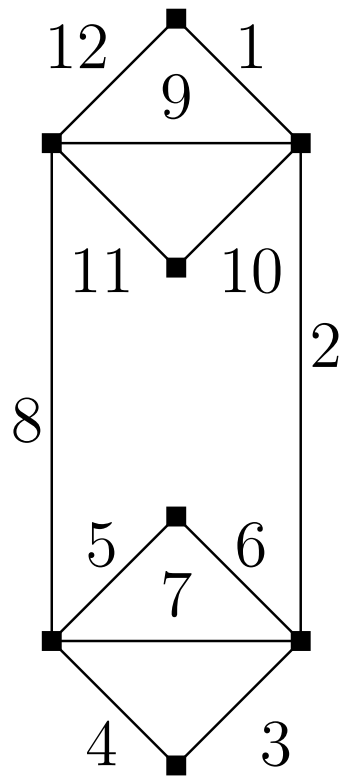
*Tsükkel* on kinnine lihtahel.

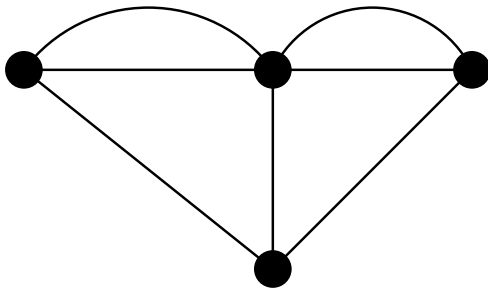
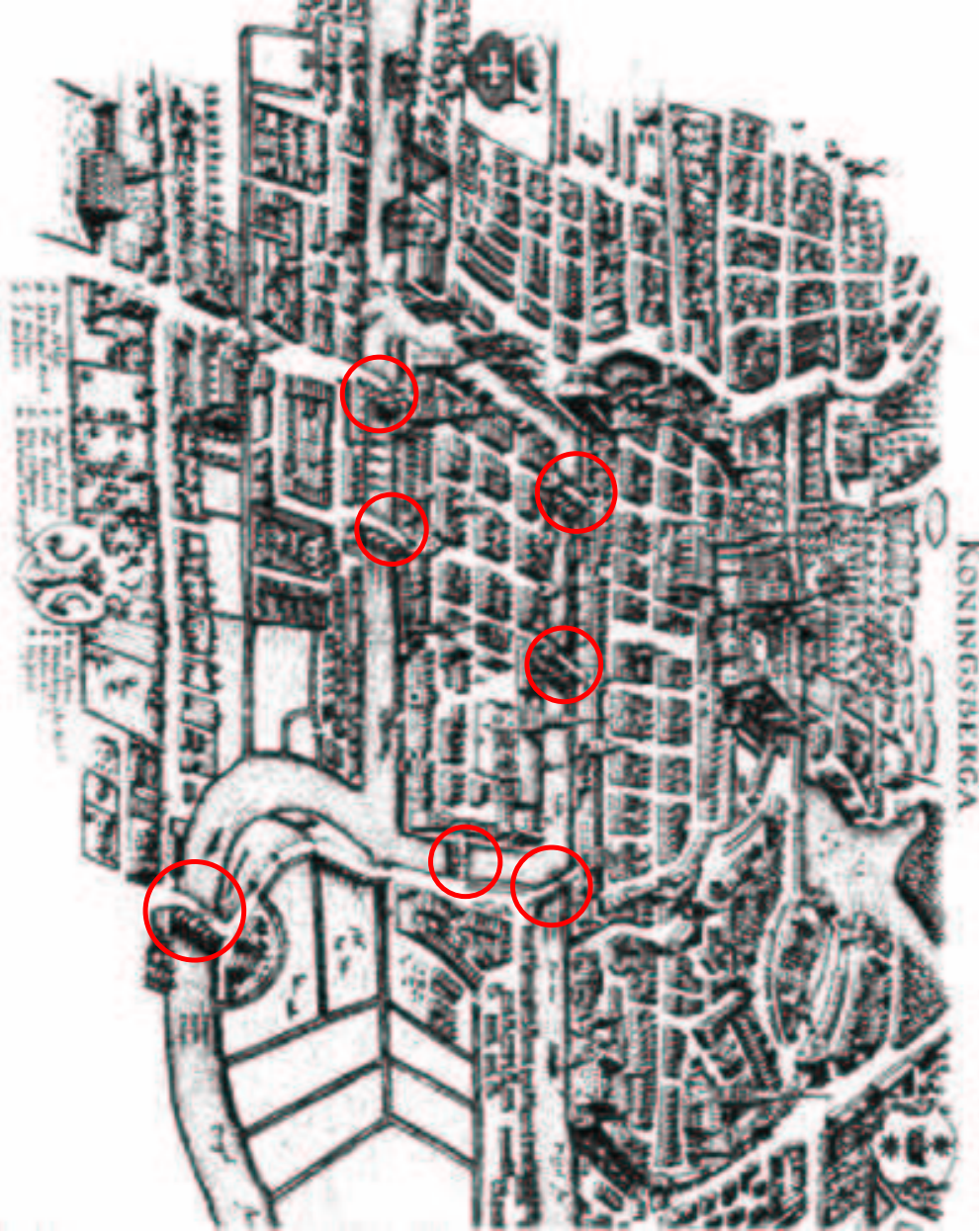
*Euleri ahelaks* graafis  $G = (V, E)$  nimetatakse kinnist ahelat, mis läbib selle graafi iga serva täpselt üks kord.

*Euleri graafiks* nimetatakse graafi, milles leidub Euleri ahel.

Graafi, milles leidub lahtine ahel, mis läbib selle graafi iga serva täpselt üks kord, nimetatakse *pool-Euleri graafiks*.

Levinud näidete klass: joonistada etteantud kujund pliitsit paberilt tõstmata ja ühtegi joont mitu korda tõmbamata.





**Teoreem.** Olgu  $G = (V, E)$  sidus graaf. Järgmised kolm väidet on samaväärsed.

- (i).  $G$  on Euleri graaf.
- (ii).  $G$  kõigi tippude aste on paarisarv.
- (iii).  $E$  esitub paarikaupa lõikumatu tsüklite ühendina.

Tõestus (i) $\Rightarrow$ (ii). Olgu  $P$  graafi  $G$  mingi Euleri ahel ja olgu  $v \in V$ .

Ahel  $P$  siseneb tippu mingi arv kordi ning väljub temast sama arv kordi. Seega on ahelasse  $P$  kuuluvate tipuga  $v$  intsidentsete servade arv paarisarv.

$P$  on Euleri ahel, seega esineb iga tipuga  $v$  intsidentne serv ahelas  $P$  täpselt ühel korral.

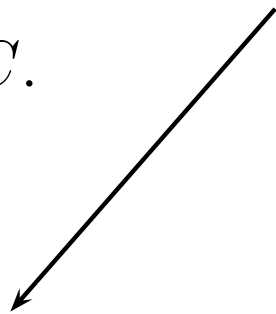
Tõestus (ii) $\Rightarrow$ (iii). Induktsioon üle  $|E|$ .

*Baas.*  $|E| = 0$ . Siis esitub  $E$  nulli tüki ühendina, igaüks neist nullist on . . . .

*Samm.*  $|E| > 0$ . Siis on kõigi tippude aste nullist suurem, sest  $G$  on sidus.

Vastavalt eeldusele on kõigi tippude aste vähemalt kaks.

Vastavalt teoreemile eelmisest loengust leidub  $G$ -s mingi tsükkel  $C$ .



**Teoreem.** Graafis, mille iga tipu aste on vähemalt 2, leidub tsükkel.



Olgu  $G'$  saadud  $G$ -st, eemaldades sealt  $C$ -sse kuuluvad servad.

Graafis  $G'$  on vähem servi kui  $G$ -s ning kõigi tippude aste on endistviisi paarisarv.

Olgu  $H_1, \dots, H_k$  graafi  $G'$  sidususkomponendid. Induktsiooni eelduse järgi esitub neist igaühe servade hulk paarikaupa lõikumatu tsüklite ühendina.

Võttes nende esituste ühendi ja lisades sinna veel tsükli  $C$ , saame  $E$  esituse lõikumatu tsüklite ühendina.

Tõestus (iii) $\Rightarrow$ (i). Olgu  $E = C_1 \dot{\cup} C_2 \dot{\cup} \dots \dot{\cup} C_n$ , kus  $C_1, \dots, C_n$  on tsüklid.

Üldsust kitsendamata eeldame, et tsüklil  $C_i$ , kus  $i > 1$ , on ühiseid tippe mõne tsükliga  $C_j$ , kus  $j < i$ .

Konstrueerime kinnised ahelad  $P_1, \dots, P_n$ . Konstruktsioon tagab, et  $P_i$  läbib tsüklite  $C_1, \dots, C_i$  iga serva täpselt üks kord ning ei läbi ühtegi ülejäänud serva.

Ahelaks  $P_1$  võtame tsükli  $C_1$ .

Ahela  $P_i$  saame ahelast  $P_{i-1}$  järgmisel viisil.

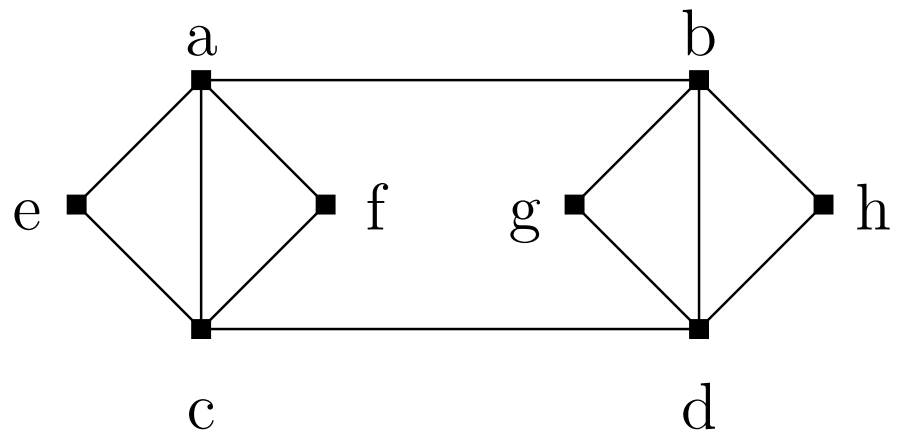
- Liigume ahelas  $P_{i-1}$  senikaua, kuni jõuame mingi tipuni  $v$ , mis esineb ka tsükli  $C_i$ .
- Läbime tsükli  $C_i$ , alustades ja lõpetades tipus  $v$ .
- Läbime ülejäänud osa ahelast  $P_{i-1}$ .

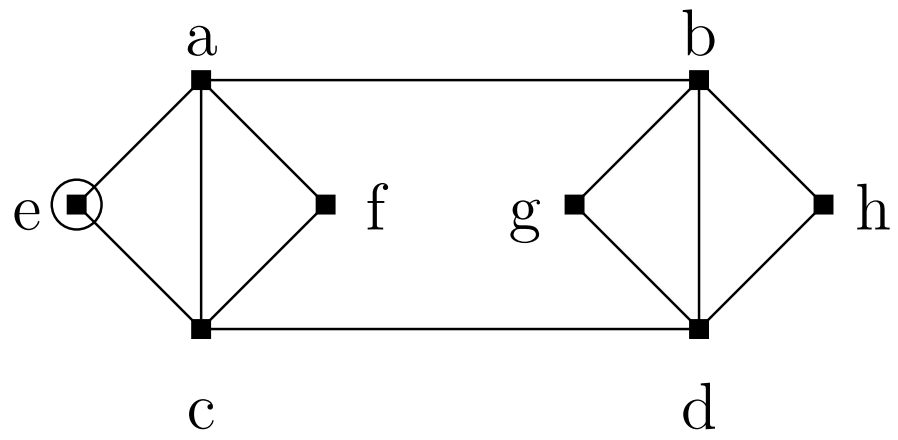
Ahel  $P_n$  on Euleri ahel graafis  $G$ .

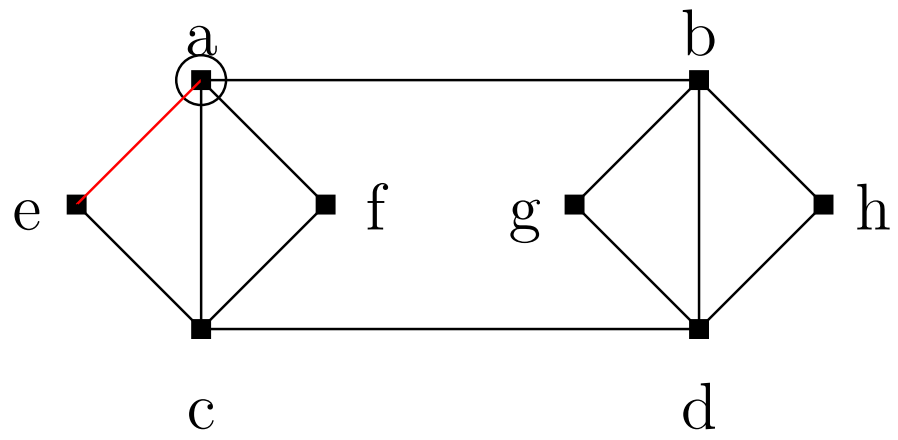


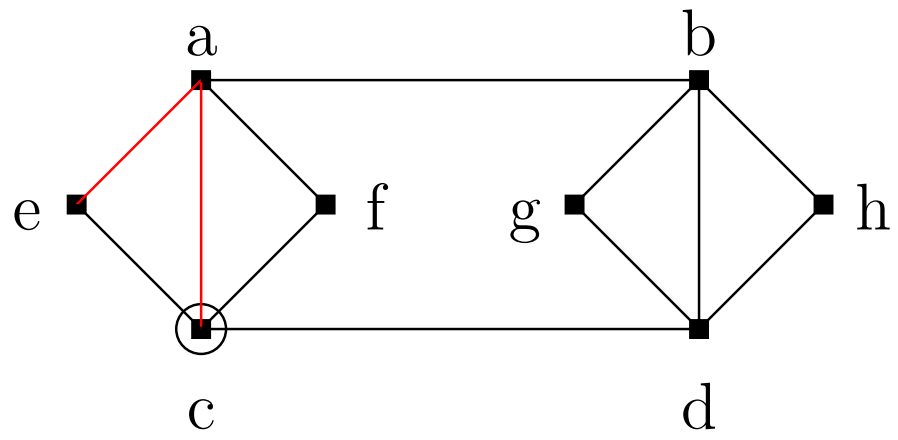
Tõestus annab algoritmi Euleri ahela leidmiseks graafis  $G$ :

- Tükeldame  $G$  servad tsükliteks.
  - Leiame graafist  $G$  ühe tsükli, olgu see  $C$ .
    - \* Liigume  $G$ -s mööda servi, kuni jõuame tippu, kus oleme juba olnud.
  - Eemaldame  $C$  servad  $G$ -st.
  - Tükeldame  $G$  (ilma  $C$ -ta) sidususkomponentide servad tsükliteks.
  - Tagastame need tsükliid ja lisaks veel tsükli  $C$ .
- Paneme tsüklitest kokku Euleri ahela (vt. eelmine slaid).

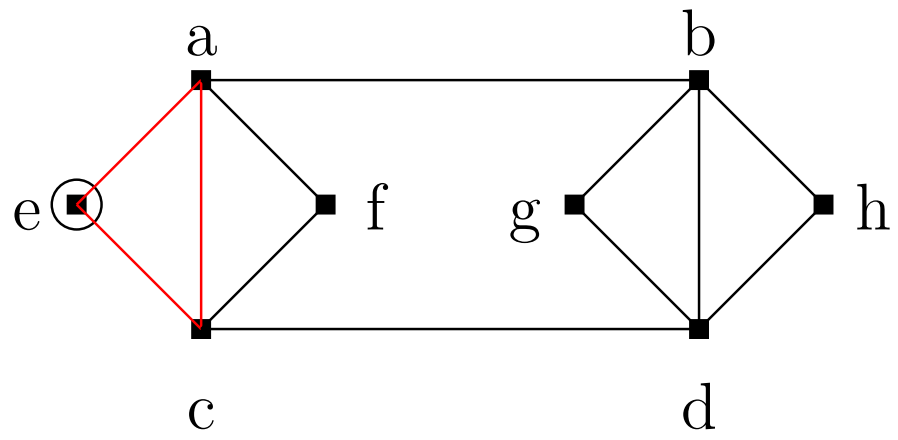


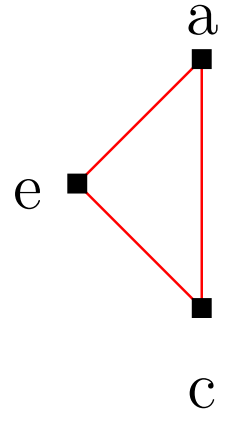
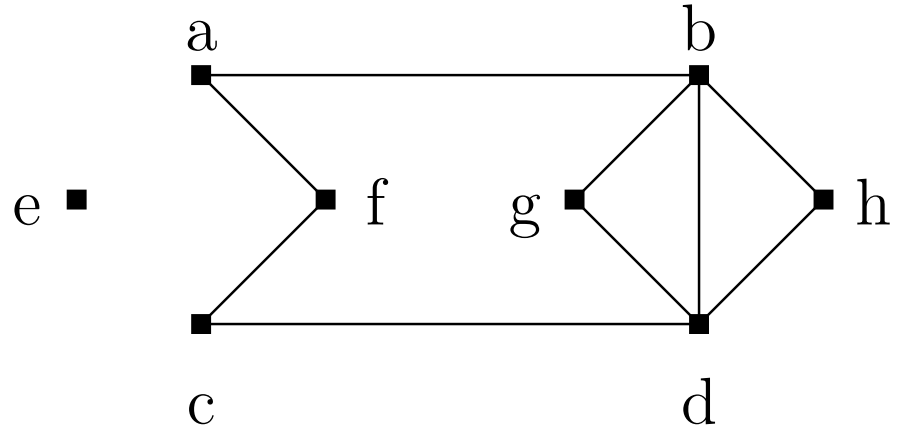


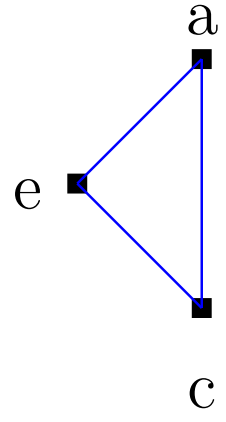
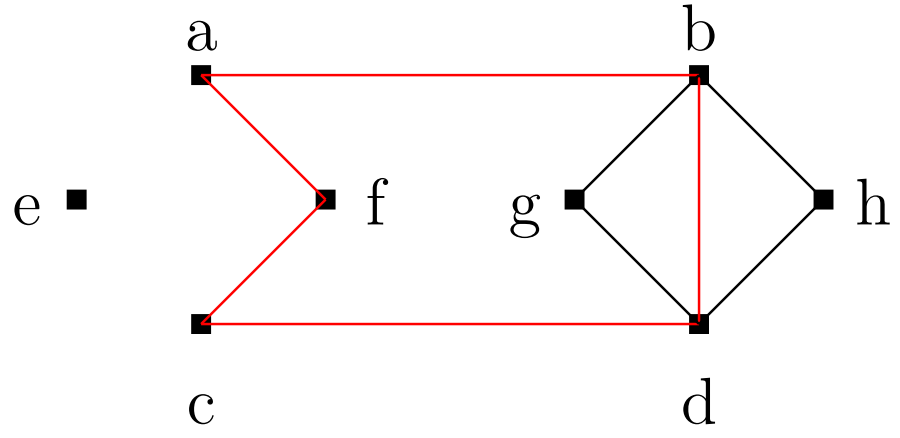


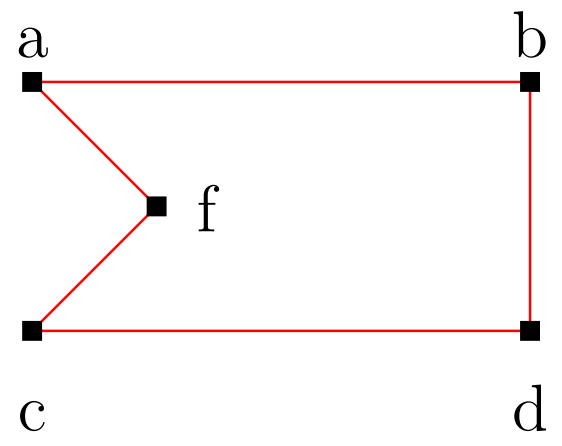
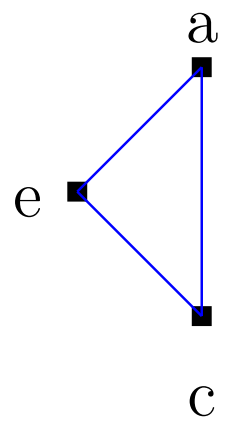
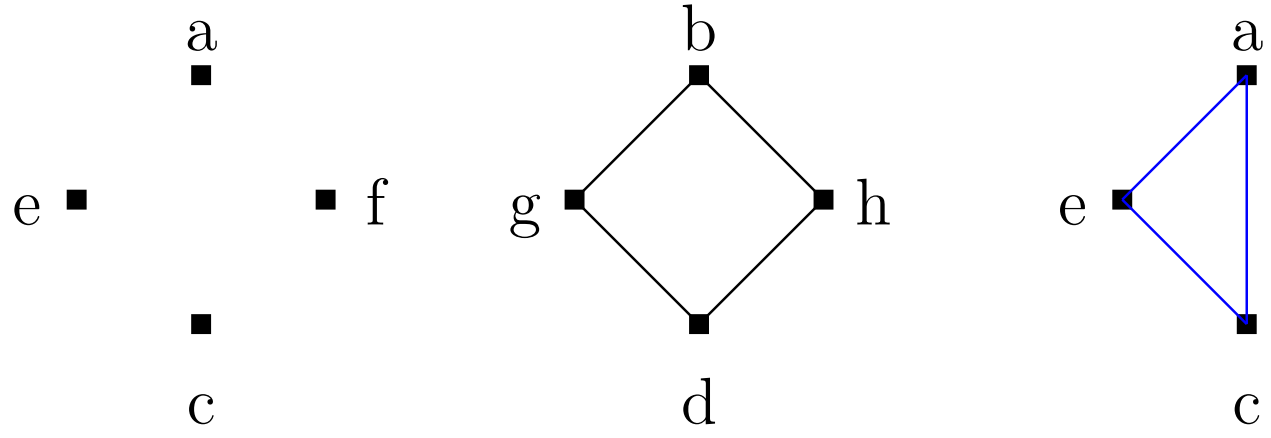


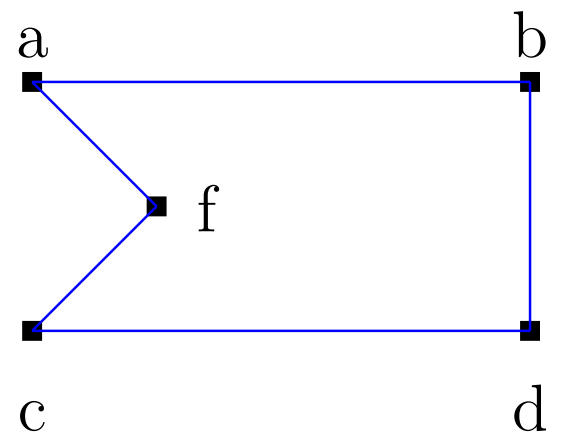
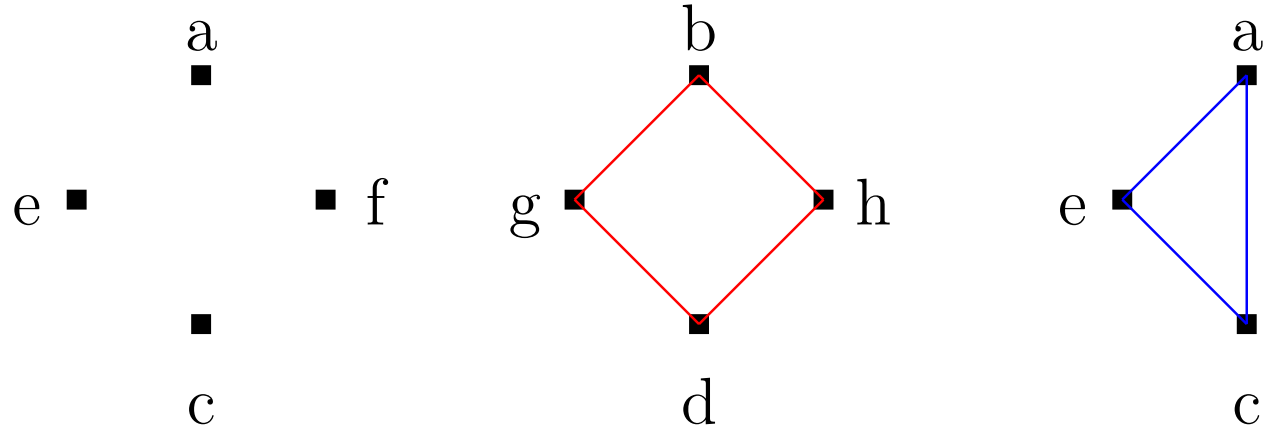


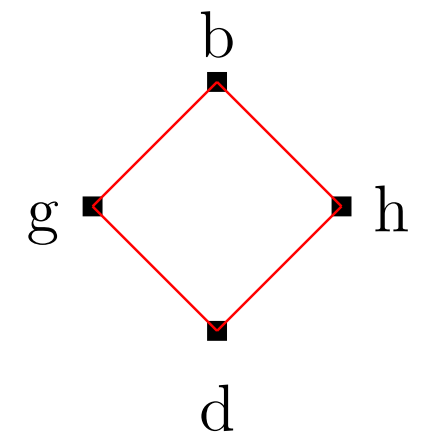
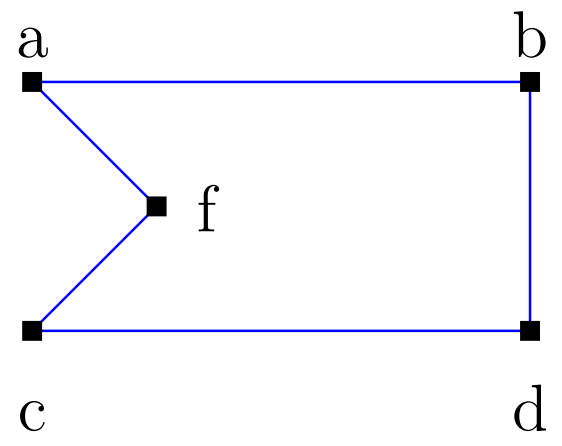
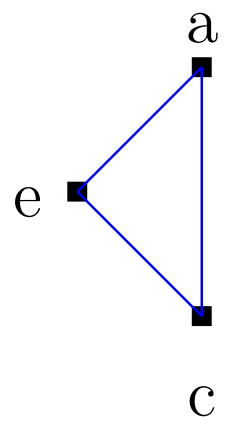
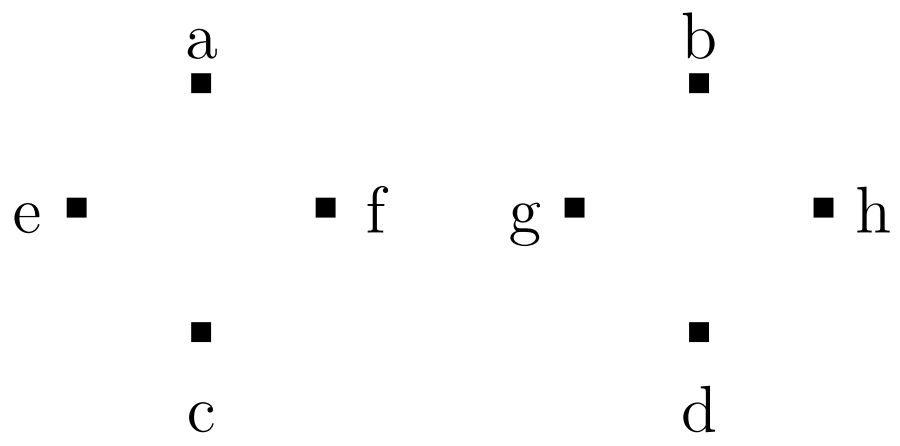


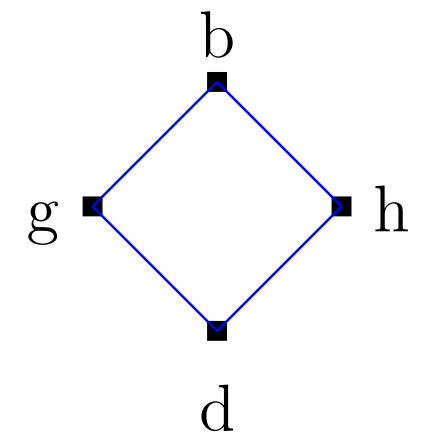
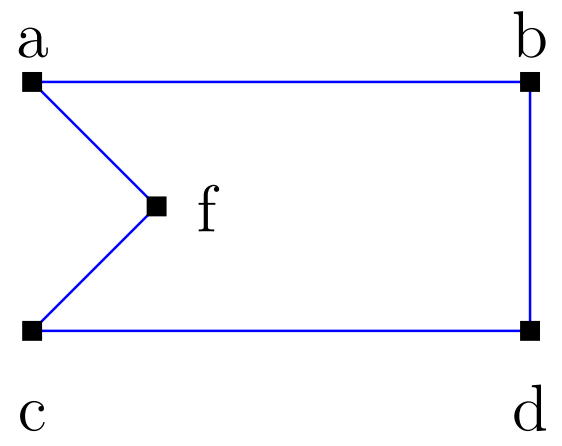
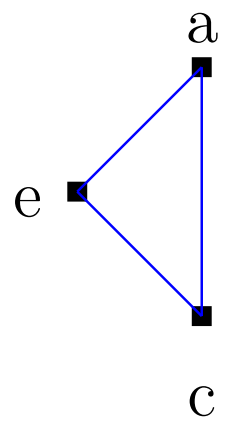
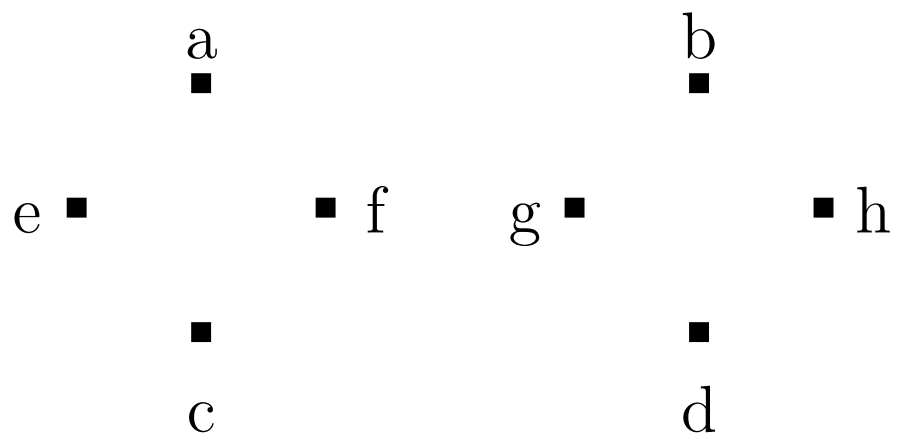


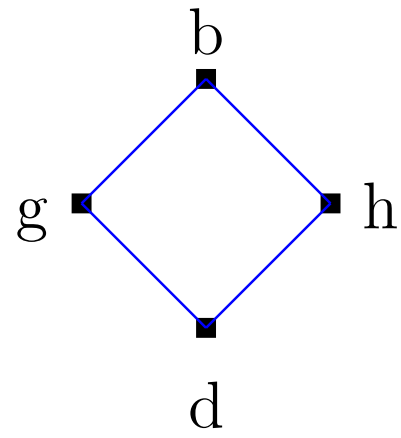
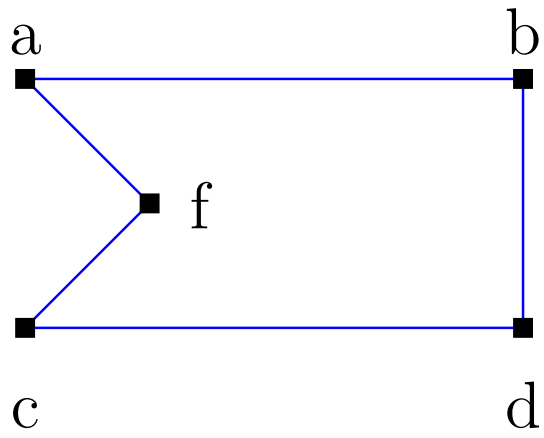
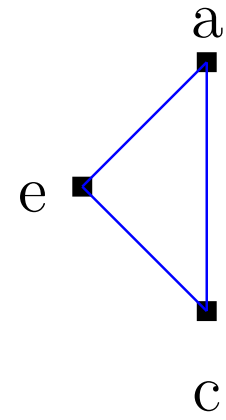
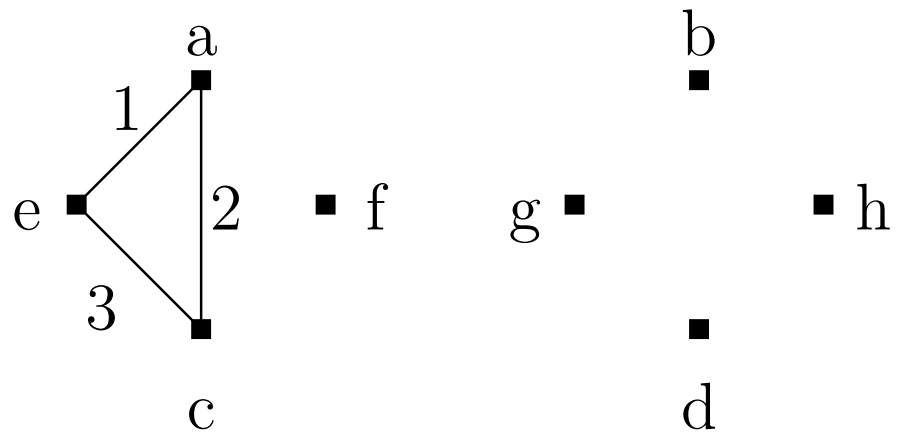




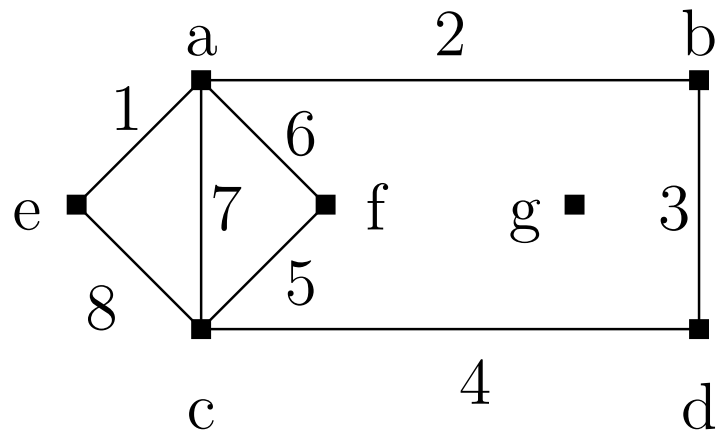




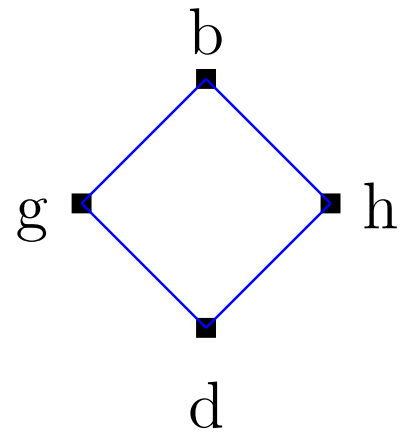
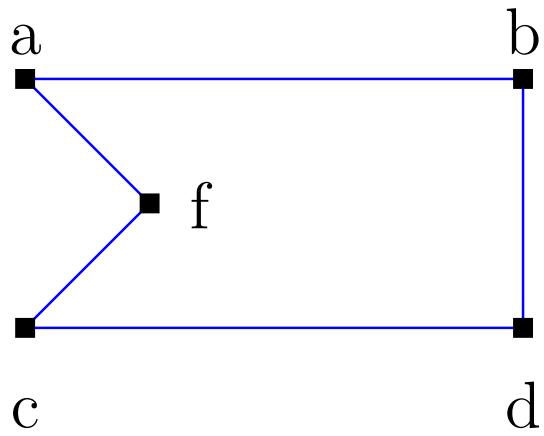
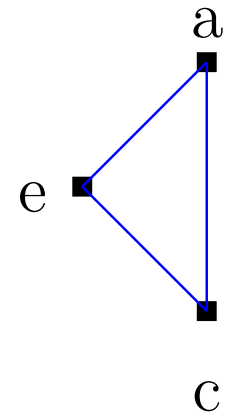


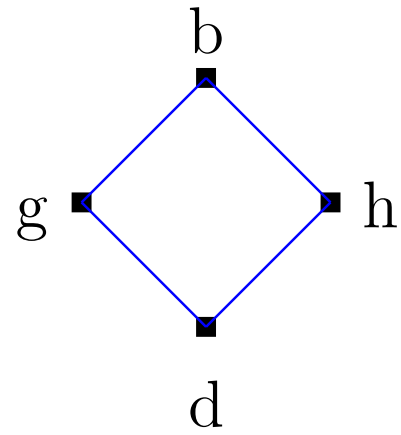
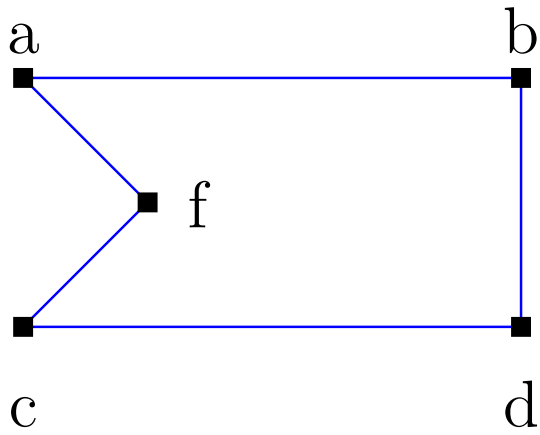
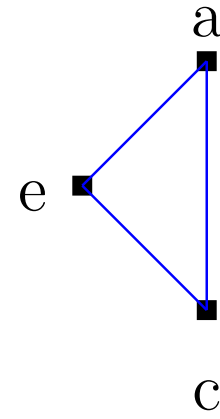
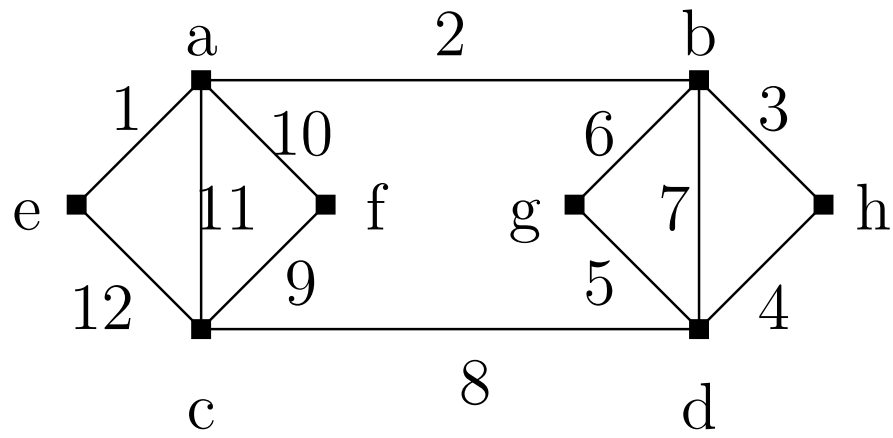






■ h





**Järeldus.** Sidus graaf  $G$  on pool-Euleri  $\Leftrightarrow$  graafis  $G$  on täpselt kaks paarituarvulise astmega tippu.

Tõestus  $\Rightarrow$ . Olgu  $x \overset{P}{\rightsquigarrow} y$  ahel graafis  $G$ , mis läbib  $G$  iga serva täpselt ühe korra.

Lisame  $G$ -le täiendava serva  $e$ , nii et  $\mathcal{E}(e) = \{x, y\}$ .

Saadud graaf on Euleri graaf ( $x \overset{P}{\rightsquigarrow} y \overset{e}{\text{---}} x$  on Euleri ahel), seega on seal kõigi tippude aste paarisarvuline.

Esialgses graafis on  $x$  ja  $y$  paarituarvulise ning ülejäänud tipud paarisarvulise astmega.

Tõestus  $\Leftarrow$ . Olgu  $x$  ja  $y$  graafi  $G$  paarituarvulise astmega tipud.

Lisame  $G$ -le täiendava serva  $e$ , nii et  $\mathcal{E}(e) = \{x, y\}$ .

Saadud graafis on kõigi tippude aste paarisarvuline, seega leidub seal mingi Euleri ahel  $P$ .

Üldsust kitsendamata eeldame, et viimane serv ahelas  $P$  on  $e$ .

Ahel  $P$  ilma servata  $e$  on ahel, mis läbib graafi  $G$  iga serva täpselt ühe korra.  $\square$

Tõestus annab algoritmi pool-Euleri ahela leidmiseks:

Lisame graafi täiendava serva  $e$  ja leiame Euleri ahela.